



石家莊鐵道大學
SHIJIAZHUANG TIEDAO UNIVERSITY

在线开放课程

C语言程序设计—指针

习题解答

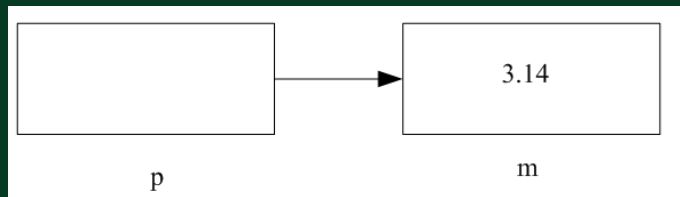
主讲：石玉晶

习题

- ◆ 1、若已定义 `int a = 5` ; 下面对 ①、② 两个语句的正确解释是_____:
- ① `int *p = &a` ; ② `*p = a` ;
- A. 语句①和②中的*p含义相同, 都表示给指针变量p赋值。
- B. ①和②语句的执行结果, 都是把变量a的地址值赋给指针变量p。
- C. ①在对p进行说明的同时进行初始化, 使p指向a; ②将变量a的值赋给指针变量p。
- D. ①在对p进行说明的同时进行初始化, 使p指向a; ②将变量a的值赋为*p。

答案: D

- ◆ 若需要建立如下图1所示的存储结构，且已有说明 `float *p, m = 3.14;`；则正确的赋值语句是_____。



- A. `p = m ;` B. `p = &m ;`
- C. `*p = m ;` D. `*p = &m ;`

答案： B

◆ 3、若有定义：`int a[5]`；则a数组中首元素的地址可以表示为_____。

A. `&a`

B. `a + 1`

C. `a`

D. `&a[0]`

答案：C

- ◆ 4、有以下程序段：

```
int a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 } ,
```

```
*p = &a[3], b ;
```

```
b = p[5] ;
```

b中的值是_____。

- A. 5 B. 6 C. 8 D. 9

答案：D

习题

- ◆ 5、若有定义：`int *p[3]` ;，则以下叙述中正确的是_____。
- A. 定义了一个类型为`int`的指针变量`p`，该变量具有三个指针
 - B. 定义了一个指针数组`p`，该数组含有三个元素，每个元素都是类型为`int`的指针
 - C. 定义了一个名为`*p`的整型数组，该数组含有三个`int`类型元素
 - D. 定义了一个可指向一维数组的指针变量`p`，所指一维数组应具有三个`int`类型元素

答案： B

习题

- ◆ 6、下面程序的运行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
int main( )
{ char a[ ] = "Language" , b[ ] = "Progame" , *p1 , *p2 ;
  int k ;
  p1 = a ; p2 = b ;
  for( k = 0 ; k <= 7 ; k++ )
    if( *( p1 + k ) == *( p2 + k ) )
      printf("%c" , *( p1 + k ) );
  return 0 ;
}
```

答案： gae

习题

- ◆ 7、下面程序的运行结果是_____。

```
void f( int y , int *x )
{
    y = y + *x ;
    *x = *x + y ;
}
int main( )
{
    int x = 2 , y = 4 ;
    f( y , &x ) ;
    printf( "%d %d\n" , x , y ) ;
    return 0 ;
}
```

答案： 8 4

习题

- ◆ 8、编写一个程序，从键盘输入3个数，使用函数调用实现由小到大顺序输出，函数的原型声明如下：

```
void sort( int *a , int *b , int *c ) ;
```

习题

```
#include<stdio.h>
void sort( int *a , int *b , int *c )
{
    int temp ;
    if( *a > *b ) { temp = *a ; *a = *b ; *b = temp ; }
    if( *a > *c ) { temp = *a ; *a = *c ; *c = temp ; }
    if( *b > *c ) { temp = *b ; *b = *c ; *c = temp ; }
}
```

习题

```
int main()
{
    int m , n , t ;
    printf( "请输入三个整数:\n" );
    scanf( "%d%d%d" , &m , &n , &t );
    sort( &m , &n , &t );
    printf( "结果为:%d\t%d\t%d\n" , m , n , t );
    return 0 ;
}
```

谢谢！