



石家莊鐵道大學
SHIJIAZHUANG TIEDAO UNIVERSITY

在线开放课程

C语言程序设计—指针

本章导读

主讲：石玉晶

目录

- ◆ 1、本章概述
- ◆ 2、学习目标
- ◆ 3、重点难点
- ◆ 4、学习计划

一、本章概述

- ◆ 指针是C语言的主要特点之一，是一种数据类型。具有指针类型的变量可以对各种数据结构进行操作，如数组，字符串；也可以像低级语言一样处理内存地址。
- ◆ 使用指针编写的程序简洁，精炼，而且代码质量相对比较高。指针是C语言的重点和难点。

二、学习目标

- ◆ 掌握地址和指针的概念。
- ◆ 掌握指针变量的定义与运算。
- ◆ 掌握指针和数组的相关操作。
- ◆ 掌握指针和函数的相关操作。
- ◆ 理解指针数组和二级指针。
- ◆ 理解内存的动态分配。
- ◆ 灵活使用指针编写复杂程序。

三、重点难点

- ◆ 指针的概念、变量的地址、指针变量。
- ◆ 指针对数组的操作。
- ◆ 指针做函数的参数。

四、学习计划

- ◆ 教材---视频---环境，大约需5小时
 - 8-2 指针的定义和运算（建议：50分钟）
 - 8-3 利用指针处理一维数组（建议：50分钟）
 - 8-4 利用指针处理字符串（建议：30分钟）
 - 8-5 指针变量做函数参数（建议：30分钟）
 - 8-6 返回指针的函数和函数指针（建议：30分钟）
 - 8-7 指针数组和指向指针的指针（建议：30分钟）
 - 8-8 内存的动态分配（建议：20分钟）
 - 8-9 习题解答（建议：60分钟）

- ◆ 接下来将学习
- ◆ 8-2 指针的定义和运算

谢谢！