

## C语言程序设计





## 一、选择题

- ◆ 1. 在C语言中,引用数组元素时,其数组下标的数据类型不允许是。
- ◆ A. 整型常量
- ◆ B. 整型表达式
- ◆ C. 整型常量或整型表达式
- ◆ D. 任何类型的表达式



- ◆ 2. 以下对一维整型数组a的定义,正确的是\_\_\_\_。
- ◆ A. int a(10)
- B. int n = 10, a[n];
- ◆ C. int n ; scanf( "%d" , &n ) ; int a[n] ;
- ◆ D. int a[10];



- ◆ 3、对定义 int a[10] = {6, 7, 8, 9, 10}; 的正确理解是\_\_\_\_。
- ◆ A. 将5个初值依次赋给a[1]--a[5]
- ◆ B. 将5个初值依次赋给a[0]--a[4]
- ◆ C. 将5个初值依次赋给a[6]--a[10]
- ◆ D. 因为数组长度与初值个数不相同,所以此语句不 正确

## 一、选择题

- ◆ 4、若有定义: int a[3][4]; , 则对a数组元素的 正确引用是\_\_\_\_。
- A. a[3][4]
- ◆ B. a[1, 3]
- ◆ C. a[1+1][0]
- ◆ D. a(2)(1)



- ◆ 5、对二维数组a进行如下初始化
- int a[][3]={0, 1, 2, 3, 4, 5};
- ◆ 则a[1][1]的值是\_\_\_\_。
- A. 0
- ◆ B. 3
- ◆ C. 4
- ◆ D. 1



- ◆ 6、对两个数组a和b进行如下初始化,
- char a[] = "ABCDEF" ;
- her b[] = { 'A' , 'B' , 'C' , 'D' , 'E' ,
   'F' };
- ◆ 则以下叙述正确的是\_\_\_\_。
- ◆ A. a和b数组完全相同
- ◆ C. a的长度比b短

- B. a与b长度相同
- D. a的长度比b长



## 一、选择题

◆ 7、判断字符串s1是否大于字符串s2,应当使用

```
_____
```

- A. if( s1>s2 )
- ◆ B. if( strcmp( s1 , s2 ) )
- ◆ C. if( strcpy( s1 , s2 ) )
- $\bullet$  D. if( strcmp( s1 , s2 )>0 )



在线开放课程

◆ 8、有两个字符数组a, b,则以下正确的输入语句是

- A. gets(a, b);
- ◆ B. scanf( "%s, %s" , a , b ) ;
- ◆ C. scanf( "%s%s" , &a , &b ) ;
- ◆ D. gets("a"), gets("b");





- ◆ 1. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_。
- #include<stdio.h>
- main(){
- int i , k , a[10] , p[3] ;
- k = 5 ;
- for( i= 0 ; i < 10 ; i++ )</pre>
  - \_\_\_a[i] = i ;
- for( i = 0 ; i < 3 ; i++ )</pre>
  - \_\_\_\_p[i] = a[i \* i] ;
- for( i = 0 ; i < 3 ; i++ )
- k = p[i] \* 2;
- printf( "%d\n" , k ) ;
- **•** }

- ◆ 2. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_。
- #include<stdio.h>
- int main()
- - 3 , y[4] =  $\{0\}$  ;
- for (i = 0; i < 10; i++)
  - y[x[i]]++ ;
- printf( "%d\n" , y[3] ) ;
- return 0 ;
- •

- ◆ 3. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_。
- #include<stdio.h>
- int main()
- •
- int i, j,  $a[3][3] = \{0\}$ ;
- for ( i = 0 ; i < 3 ; i++ )
- for(j = 0 ; j <= i ; j++ )
- a[i][j] = i \* j;
- printf( "%d, %d\n" , a[1][2] , a[2][1] ) ;
- return 0 ;
- **♦**

```
◆ 4. 下面程序的运行结果是
```

```
#include<stdio.h>
int main()
      int a[3][3] = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\};
      int i , s = 0 ;
      for (i = 0; i < 3; i++)
             s += a[i][1];
      printf( "%d\n" , s ) ;
      return 0 :
```



# 二、程序阅读题

```
◆ 5. 下面程序的运行结果是_
  #include<stdio.h>
  int main(){
       int i ;
       char a[] = "Time", b[] = "Tom";
       for( i = 0 ; a[i] != '\0' && b[i] != '\0' ; i++ )
               if(a[i] == b[i])
                       if( a[i] >= 'a' && a[i] <= 'z' )
                              printf( "%c" , a[i] - 32 ) ;
                       else printf( "%c" , a[i] + 32 );
               else printf( "*" ) ;
      return 0 ;
```

- ◆ 6. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_。
- #include<stdio.h>
- int main(){
- char a[]= "morning", t;
- $\rightarrow$  int i , j = 0 ;
- for( i = 1 ; i < 7 ; i++ )</pre>
- if(a[j] < a[i] )
  </pre>
  - j = i ;
- $\bullet \qquad \qquad \mathsf{t} = \mathsf{a}[\mathsf{j}] \; ;$
- $\bullet$  a[j] = a[7];
- a[7] = a[j] ;
- puts(a);
- return 0 ;}



## 三、完善程序题

在线开放课程

◆ 1、将数组a[3][4]中的元素以3行4列的格式输出,然后按行求和并且存储到数组s中。

```
main(){
 int a[3][4] = {0 , 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 , 7 , 8 , 9 , 10 , 11} ;
 int s[3] = \{0\}; int i, j;
  for ( i = 0 ; i < 3 ; i++ )
        for (i = 0 : i < 4 : i++)
                 printf( "%4d" , a[i][j] ) ;
                                               s[i] = s[i] + a[i][j]
                                                 printf( "\n" );
        for ( i = 0 : i < 3 : i++ )
                 printf( "%d\n" , s[i] ) ;
```



# 三、完善程序题

在线开放课程

◆ 2、下面程序的功能是:将字符串str的内容倒过来存放。请填空。

```
main(){
     char str[] = "abcdefg";
     int i , j , k ;
                         j = strlen( str ) – 1
     for ( i = 0 ; i < j ; i++ , j-- )
             k = str[i] :
             str[i] = str[j] ;
                                   str[j] = k
     printf( "%s\n" , str ) ;
```



◆ 1、编写一个程序,将输入的数据插入到一个已按升 序排好的数组中,要求插入后的数组仍然按升序排 列

◆ 2、编写一个程序, 计算5×5的矩阵的主对角线之

和

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
a = 10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24



#