



石家莊鐵道大學
SHIJIAZHUANG TIEDAO UNIVERSITY

在线开放课程

C语言程序设计—数组

本章导读

主讲：胡畅霞



目录

- ◆ 1、本章概述
- ◆ 2、学习目标
- ◆ 3、重点难点
- ◆ 4、学习计划

一、本章概述

- ◆ 前面各章的程序中使用的变量都是基本类型，但是对于一些问题，只用简单数据类型是不够的，难以反映出数据的特点，无法进行有效的处理。
- ◆ 例如：一个班有30个学生，每个学生有一个成绩，要求这30个学生的平均成绩。
- ◆ 本章将介绍利用数组来处理同类型的批量数据。

二、学习目标

- ◆ 掌握一维数组、二维数组的定义、引用和初始化方法
- ◆ 掌握数组中求最值、排序等的算法
- ◆ 掌握字符数组的定义、引用、初始化、输入输出方法
- ◆ 理解字符串处理函数
- ◆ 能够灵活的进行数组编程

三、重点难点

- ◆ 掌握数组的定义、引用、初始化、输入输出方法
- ◆ 掌握数组中求最值、排序等的算法

四、学习计划

- ◆ 教材——视频——环境，大约需5小时
 - 6-1 一维数组的定义（建议：15分钟）
 - 6-2 一维数组的引用（建议：10分钟）
 - 6-3 一维数组的初始化（建议：10分钟）
 - 6-4 一维数组程序举例（建议：45分钟）
 - 6-5 二维数组的定义和使用（建议：20分钟）
 - 6-6 二维数组程序举例（建议：20分钟）
 - 6-7 字符数组的定义和初始化（建议：10分钟）
 - 6-8 字符数组元素的引用（建议：10分钟）
 - 6-9 字符串和字符串结束标志（建议：20分钟）
 - 6-10 字符数组的输入和输出（建议：20分钟）
 - 6-11 使用字符串处理函数（建议：20分钟）
 - 6-12 字符数组应用案例（建议：30分钟）
 - 6-13 习题解答（建议：60分钟）

- ◆ 接下来将学习
- ◆ 6-1 一维数组的定义

谢谢!