

绪论

抽象数据类型的表示与实现

主讲: 刘辉



- 1 数据类型
- ◆ 2 抽象数据类型
- ◆ 3 抽象数据类型的表示



- ◆数据类型
 - 相同特性值的集合和定义在这个值集上的一组操作的总称

C语言:

基本数据类型: char int float double void

构造数据类型:数组、结构体、共用体、文件

二、抽象数据类型

- ◆ 抽象数据类型
 - 与计算机实现无关的数据类型

抽象数据类型可以用以下的三元组来表示:

$$ADT = (D, R, R)$$

数据对象

D上的关系集合

D上的操作集合

二、抽象数据类型

◆ 抽象数据类型常用定义格式

ADT抽象数据类型名 {

数据对象:〈数据对象的定义〉

数据关系:〈数据关系的定义〉

基本操作:〈基本操作的定义〉

} ADT抽象数据类型名

二、抽象数据类型

◆ 抽象数据类型常用定义格式──复数的ADT描述

```
ADT complex{
         D={ e1,e2 | e1,e2∈R,R是实数集 }
数据对象:
数据关系:
        R={ <e1,e2>| e1是复数的实部, e2是复数的虚部 }
基本操作:
         Create(&C,x,y); //创建复数C;
         GetReal(C); //返回复数C的实部;
         GetImag(C); //返回复数C的虚部;
         Add(C1,C2); //返回复数C1,C2的和;
         Sub(C1,C2); //返回复数C1,C2的差;
         ••••••
ADT complex;
```



三、抽象数据类型的表示与实现

- ◆ 抽象数据类型可以通过固有的数据类型(如整型、实型、字符型等)来表示和实现
- ◆ 它类似C语言中的结构(struct)类型,但增加了相关的操作
- ◆ 教材中用的是类C语言(介于伪码和C语言之间)作为描述工具

三、抽象数据类型的表示与实现

◆ 抽象数据类型表示—C语言

```
(1) 预定义常量及类型
//函数结果状态代码
#define OK 1
#define ERROR 0
#define INFEASIBLE -1
#define OVERFLOW -2
// Status是函数返回值类型,其值是函数结果状态代码。
typedef int Status;
```

三、抽象数据类型的表示与实现

◆ 抽象数据类型表示—C语言

(2)数据元素被约定为ElemType 类型,用户需要根据具体情况,自行定义该数据类型。

```
(3)算法描述为以下的函数形式:
函数类型 函数名(函数参数表)
{
语句序列;
}
```

三、抽象数据类型的表示与实现

- ◆ 抽象数据类型表示—C语言
 - (4) 内存的动态分配与释放

使用new和delete动态分配和释放内存空间

分配空间 指针变量=new数据类型;

释放空间 delete指针变量;

- (5) 赋值语句
- (6) 选择语句
- (7) 循环语句

三、抽象数据类型的表示与实现

◆ 抽象数据类型表示—C语言

(8) 使用的结束语句形式有:

函数结束语句 return

循环结束语句 break;

异常结束语句 exit(异常代码);

(9) 输入输出语句

(10) 扩展函数



- 了解抽象数据类型的表示形式
- 了解抽象数据类型表示及C语言实现方式

