



石家莊鐵道大學
SHIJIAZHUANG TIEDAO UNIVERSITY

在线开放课程

理论力学

力对点之矩与力偶

矢量的点积与叉积

主讲：郭树起

矢量的点积与叉积



在线开放课程

目录

什么是标量与矢量

矢量的加法与减法

矢量的点积

矢量的叉积

什么是标量与矢量



在线开放课程

工程力学中的物理量可以用标量或矢量来表示。

标量：有数值，无方向的物理量。

例如，长度，质量，体积，温度，能量。

与坐标系无关。有单位。

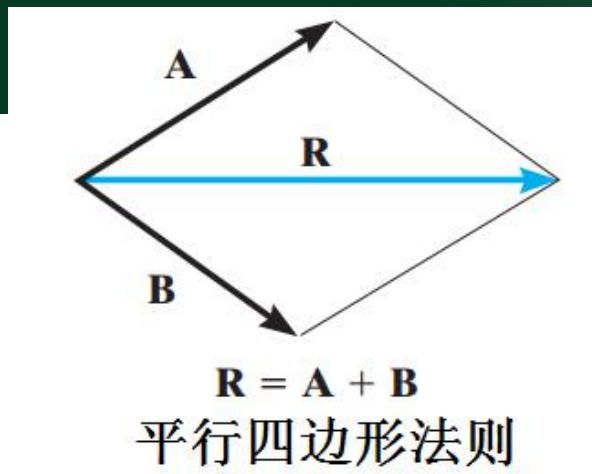
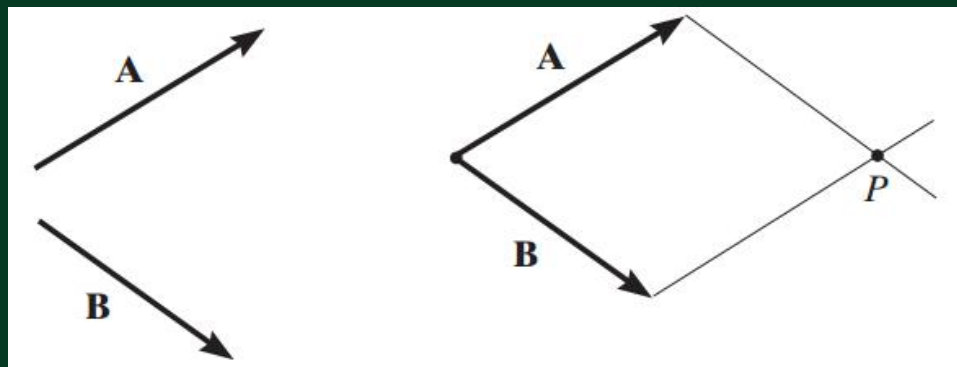
什么是标量与矢量

工程力学中的物理量可以用标量或矢量来表示。

矢量：有数值，有方向的物理量。

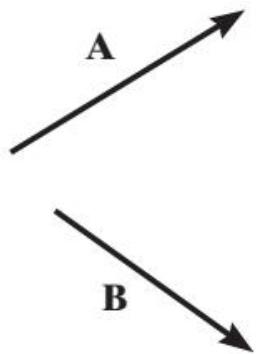
例如，力，动量，位置。

矢量的加法的平行四边形法则。

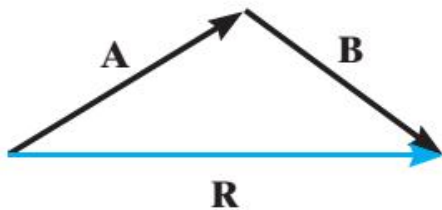


什么是标量与矢量

矢量加法的三角形法则。



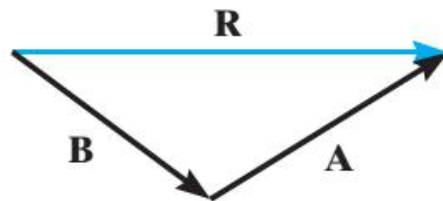
(a)



$$\mathbf{R} = \mathbf{A} + \mathbf{B}$$

三角形法则

(b)



$$\mathbf{R} = \mathbf{B} + \mathbf{A}$$

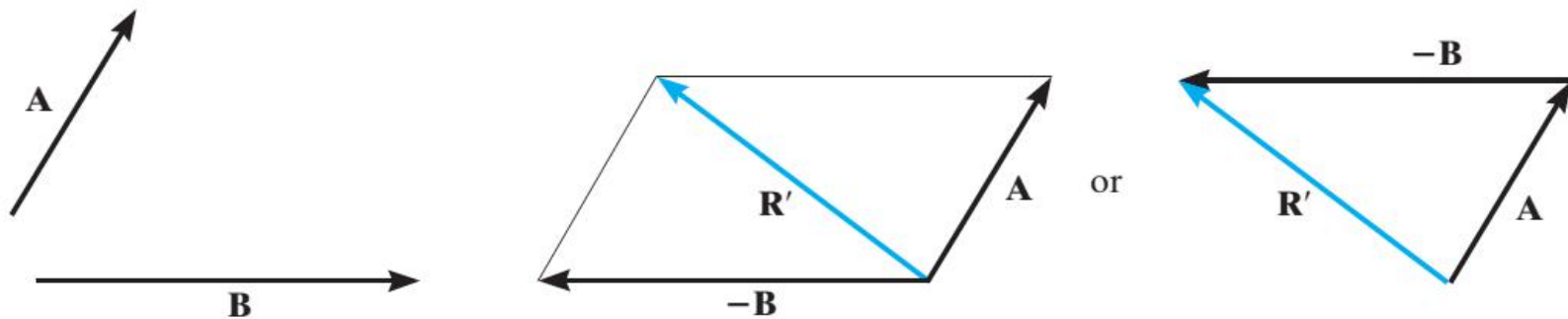
三角形法则

(c)

什么是标量与矢量

矢量的减法。

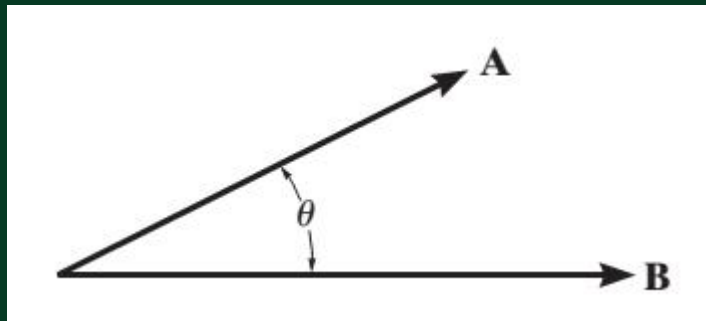
$$\mathbf{R}' = \mathbf{A} - \mathbf{B} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$$



矢量的点积

力学中有时要度量两条线之间的角度、或者考虑力在某条线上的投影。就会用到矢量的点积。

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = AB \cos \theta$$



$$\theta = \cos^{-1}\left(\frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{AB}\right) \quad 0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ$$

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = 0, \theta = \cos^{-1} 0 = 90^\circ$$

矢量的点积

力学中有时要度量两条线之间的角度、或者考虑力在某条线上投影。就会用到矢量的点积。

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = AB \cos \theta$$

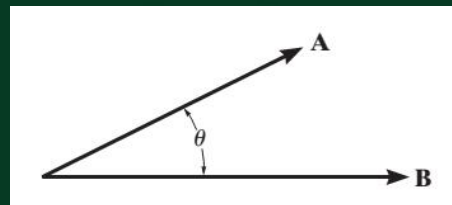
$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = (1)(1) \cos 0^\circ = 1$$

$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = (1)(1) \cos 90^\circ = 0.$$

矢量的点积

点积的直角坐标表示。

$$\begin{aligned}\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} &= (A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}) \cdot (B_x \mathbf{i} + B_y \mathbf{j} + B_z \mathbf{k}) \\ &= A_x B_x (\mathbf{i} \cdot \mathbf{i}) + A_x B_y (\mathbf{i} \cdot \mathbf{j}) + A_x B_z (\mathbf{i} \cdot \mathbf{k}) \\ &\quad + A_y B_x (\mathbf{j} \cdot \mathbf{i}) + (A_y B_y (\mathbf{j} \cdot \mathbf{j}) + A_y B_z (\mathbf{j} \cdot \mathbf{k}) \\ &\quad + A_z B_x (\mathbf{k} \cdot \mathbf{i}) + A_z B_y (\mathbf{k} \cdot \mathbf{j}) + A_z B_z (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})\end{aligned}$$



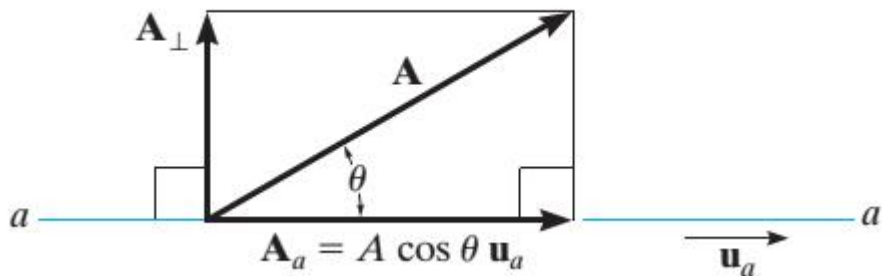
$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

矢量的点积

力学中有时要度量两条线之间的角度、或者考虑力在某条线上的投影。就会用到矢量的点积。

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = AB \cos \theta$$

$$A_a = A \cos \theta = \mathbf{A} \cdot \mathbf{u}_a$$



矢量的点积



在线开放课程

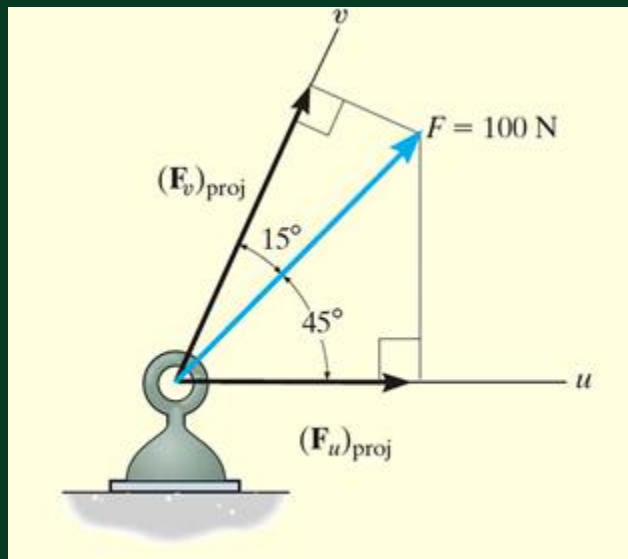
力学中有时要度量两条线之间的角度、或者考虑力在某条线上的投影。就会用到矢量的点积。

矢量的点积

例题：确定力 F 在 u 与 v 轴上的投影大小。

$$(F_u)_{\text{proj}} = (100 \text{ N})\cos 45^\circ = 70.7 \text{ N}$$

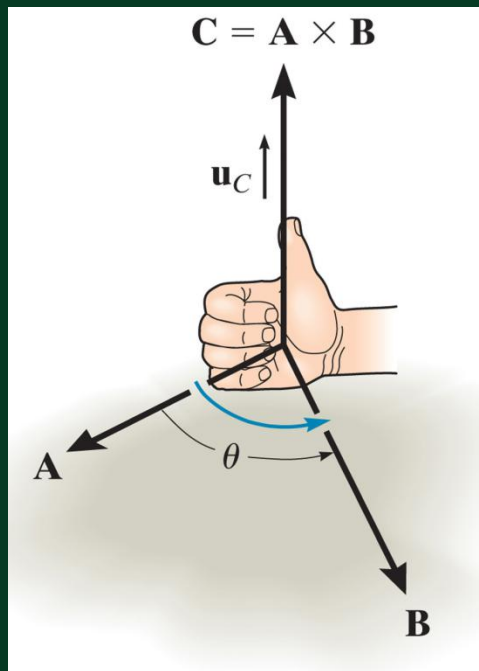
$$(F_v)_{\text{proj}} = (100 \text{ N})\cos 15^\circ = 96.6 \text{ N}$$



矢量的叉积

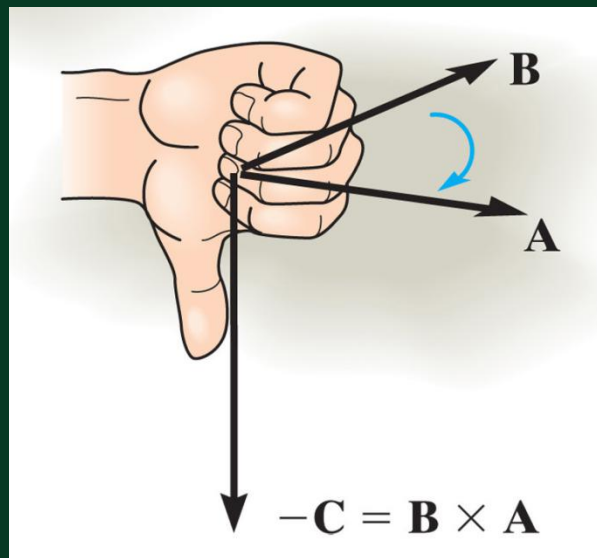
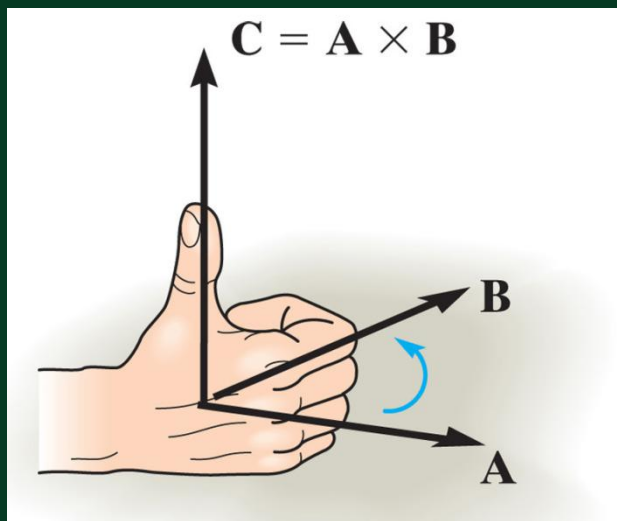
学习空间力对点之矩之前，需要学习矢量的叉积。

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B} = (AB \sin \theta) \mathbf{u}_C$$



矢量的叉积

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = -\mathbf{B} \times \mathbf{A}$$

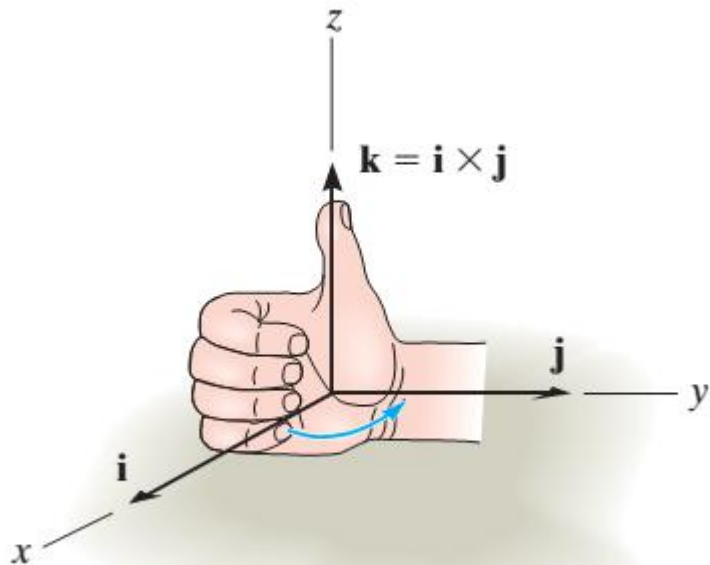
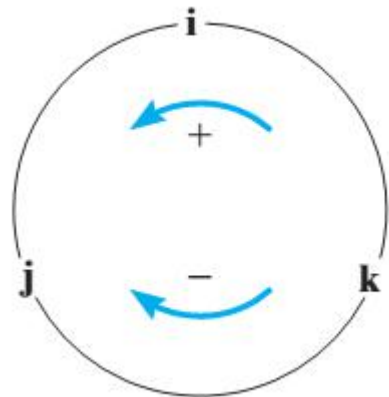


矢量的叉积

$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} \quad \mathbf{i} \times \mathbf{k} = -\mathbf{j} \quad \mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0}$$

$$\mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i} \quad \mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k} \quad \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0}$$

$$\mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} \quad \mathbf{k} \times \mathbf{j} = -\mathbf{i} \quad \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0}$$



矢量的叉积

$$\begin{aligned}\mathbf{A} \times \mathbf{B} &= (A_x\mathbf{i} + A_y\mathbf{j} + A_z\mathbf{k}) \times (B_x\mathbf{i} + B_y\mathbf{j} + B_z\mathbf{k}) \\ &= A_xB_x(\mathbf{i} \times \mathbf{i}) + A_xB_y(\mathbf{i} \times \mathbf{j}) + A_xB_z(\mathbf{i} \times \mathbf{k}) \\ &\quad + A_yB_x(\mathbf{j} \times \mathbf{i}) + A_yB_y(\mathbf{j} \times \mathbf{j}) + A_yB_z(\mathbf{j} \times \mathbf{k}) \\ &\quad + A_zB_x(\mathbf{k} \times \mathbf{i}) + A_zB_y(\mathbf{k} \times \mathbf{j}) + A_zB_z(\mathbf{k} \times \mathbf{k})\end{aligned}$$

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = (A_yB_z - A_zB_y)\mathbf{i} - (A_xB_z - A_zB_x)\mathbf{j} + (A_xB_y - A_yB_x)\mathbf{k}$$

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

矢量的叉积

$$a(\mathbf{A} \times \mathbf{B}) = (a\mathbf{A}) \times \mathbf{B} = \mathbf{A} \times (a\mathbf{B}) = (\mathbf{A} \times \mathbf{B})a$$

$$\mathbf{A} \times (\mathbf{B} + \mathbf{D}) = (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) + (\mathbf{A} \times \mathbf{D})$$

$$\begin{aligned}\mathbf{A} \times (\mathbf{B} + \mathbf{D}) &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x + D_x & B_y + D_y & B_z + D_z \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ D_x & D_y & D_z \end{vmatrix} \\ &= (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) + (\mathbf{A} \times \mathbf{D})\end{aligned}$$

谢谢大家！