

建筑工程制图

点、直线和平面

直线

主讲: 唐广

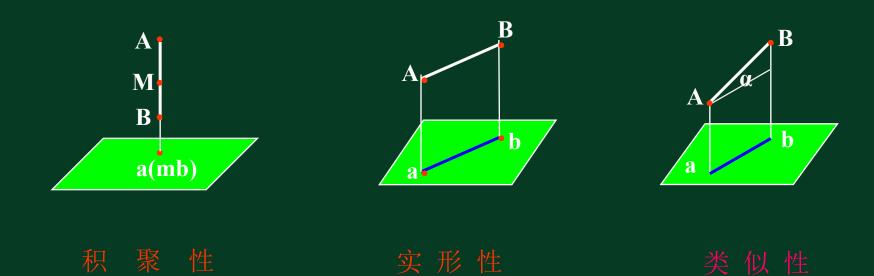


# 目录

- 直线的投影及投影特性
- 直线的实长和倾角
- 直线上的点
- 两直线的相对位置



### 一、直线的投影

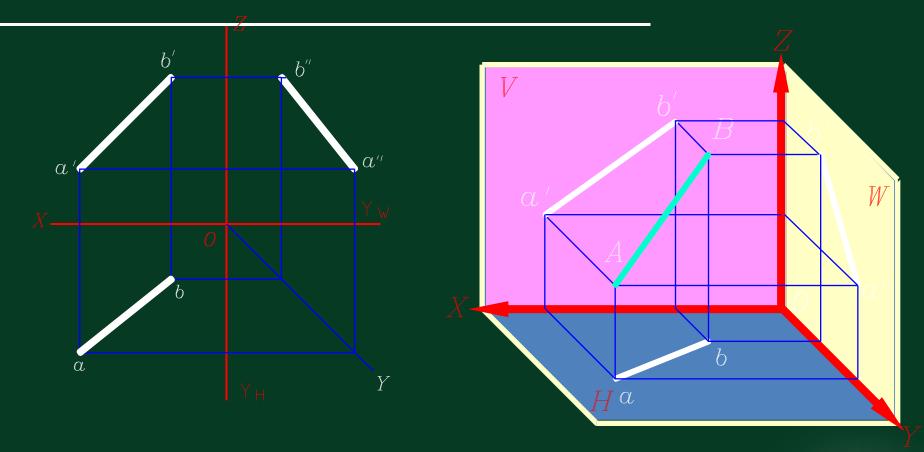


直线投影的基本特性:

一般情况下, 直线的投影仍然为直线。 当直线平行于投影面时,投影反映直线实长; 当直线垂直于投影面时,投影积聚为一点。



### 直线的投影的作图

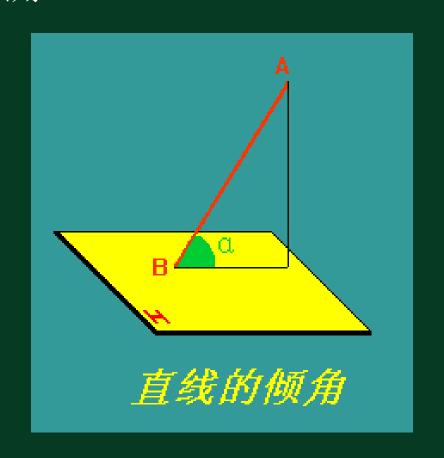


- 1、空间直线AB分别向三个投影面投影,即得直线的三面投影
- 2、两点确定一条直线,将两点的同名投影用直线连接,就得到直线的同名投影。



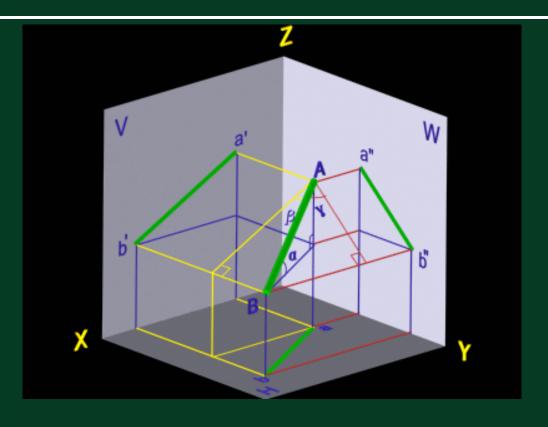
# 直线的倾角

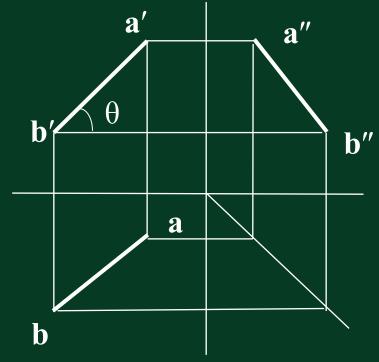
空间直线与其在投影面上正投影的夹角,称为直线对该投影面的倾角。





# 直线的倾角





α——直线对水平投影面的倾角 β——直线对正立投影面的倾角 γ——直线对侧立投影面的倾角

 $\theta \neq \alpha$ 





# 各种位置的直线的投影特性

投影面 平行线 正平线 水平线 侧平线

与一个投影面平行而与 另两个投影面倾斜的直线

统称特殊位置直线

投影面 垂直线 正垂线 铅垂线 侧垂线

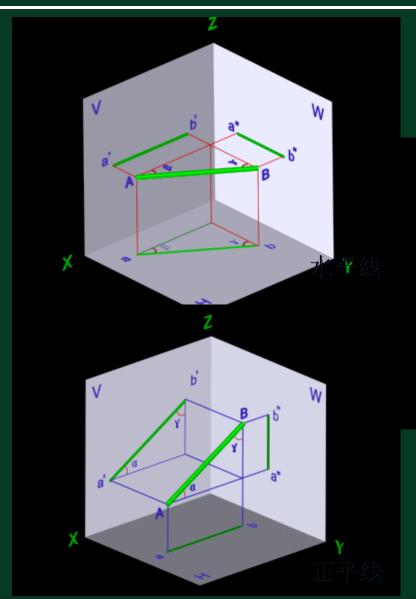
与一个投影面垂直的直线

一般位置直线

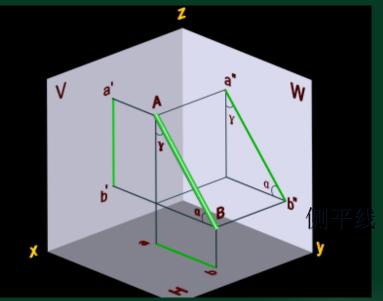
与三个投影面均处于倾斜位置的直线



# (1) 投影面平行线

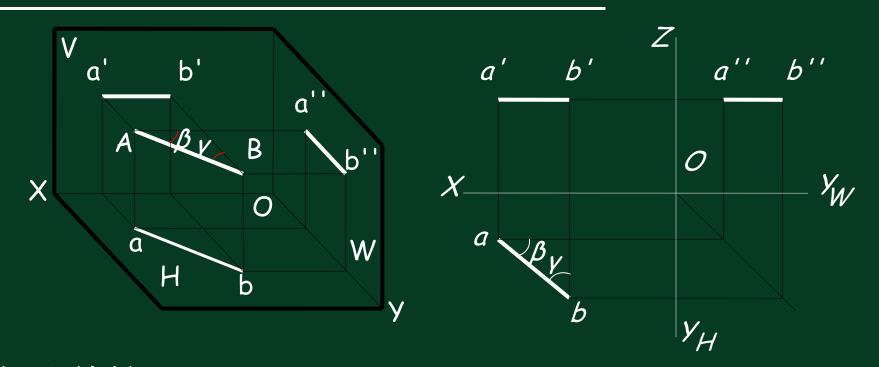


与一投影面平行而与另两个投影面倾斜的直线

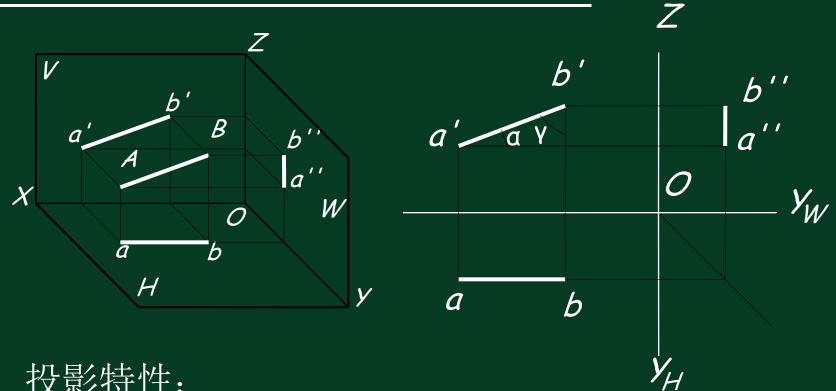




### 水平线



- 1. ab=AB
- 2、反映β、γ倾角
- 3、a'b'//OX轴 a"b"//OYw轴

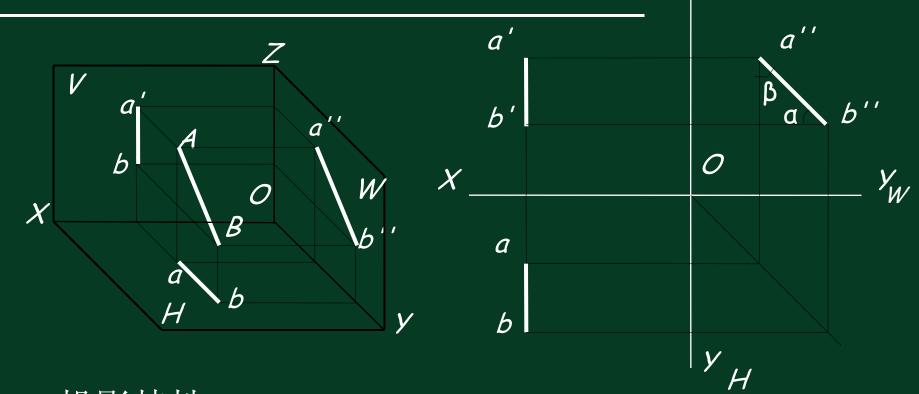


投影特性:

- 1、α'b'=AB
- 2、反映α、μ倾角
- 3、ab//OX轴

a"b"//OZ轴

# 侧平线



投影特性:

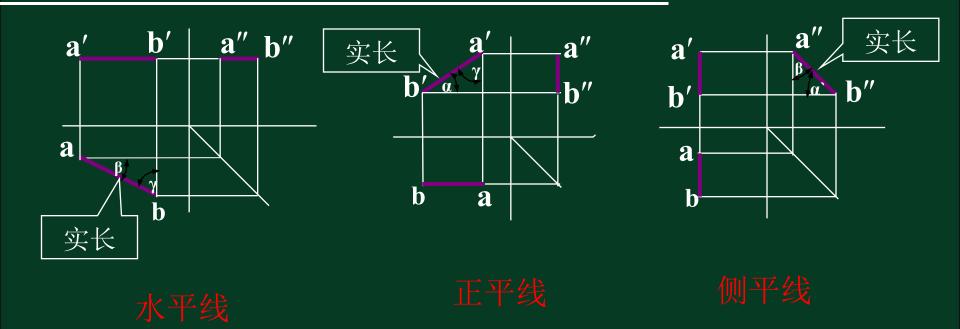
- 1, a"b"=AB
- 2、反映α、β倾角
- 3、a'b'//OZ轴

ab//ОУн轴





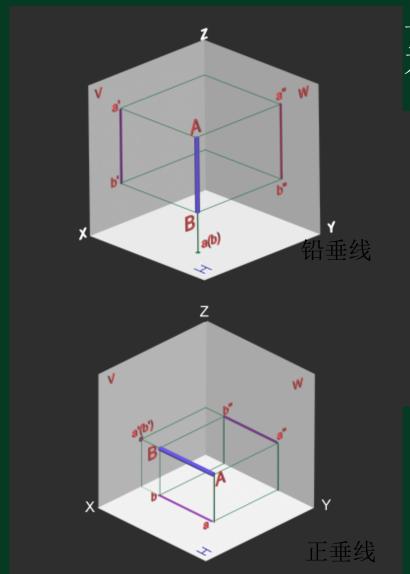
### 投影特性归纳为:



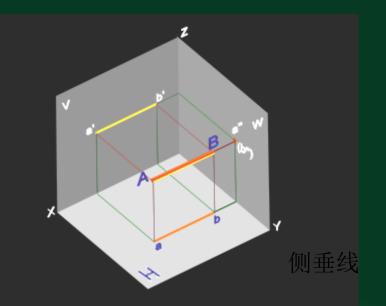
- 1、投影面平行线在与其平行的投影面上的投影反映实长,该投影投影轴的夹角反映直线与另外两个投影面的倾角;
- 2、其余两投影,均平行于相应的投影轴,但不反映实长。



# (2) 投影面垂直线



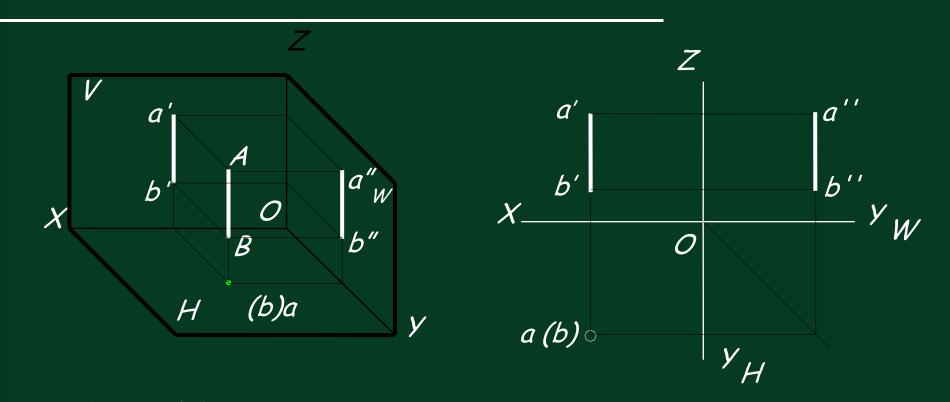
与一个投影面<mark>垂直</mark>的直线,称 为投影面垂直线







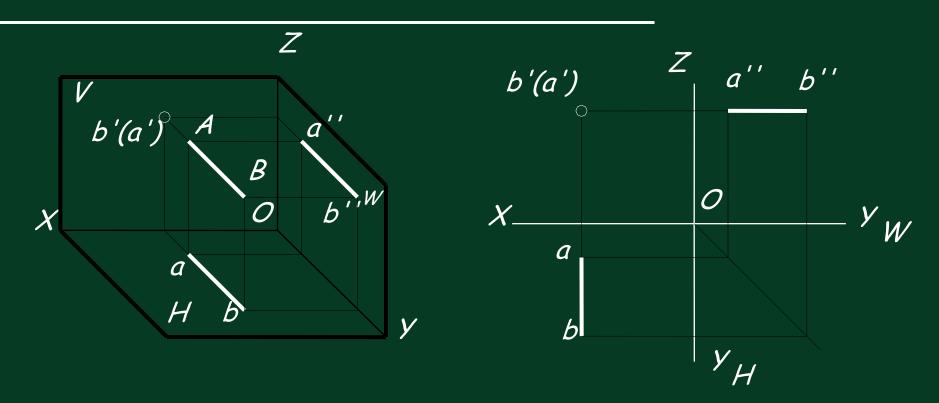
# 铅垂线



- 1、ab积聚成一点;
- 2、a'b'⊥OX轴,a"b" ⊥ OYw轴,且反映实长。



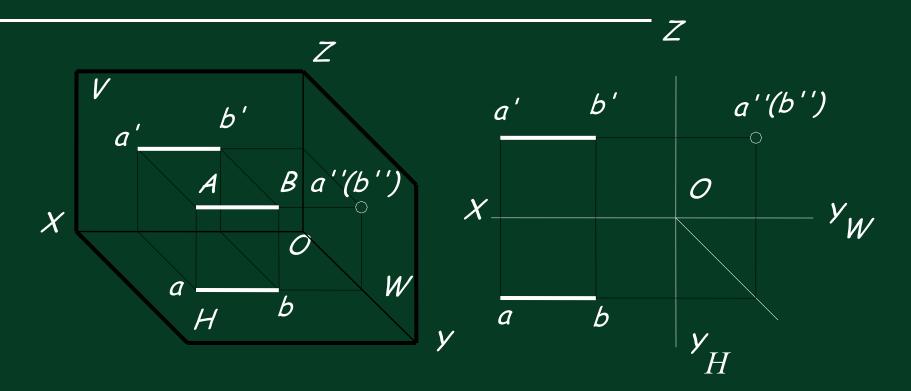
# 正垂线



- 1、a'b'积聚成一点;
- 2、ab ⊥ OX轴, a"b" ⊥ OZ轴, 且反映实长。



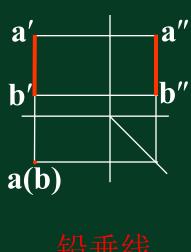
## 侧垂线

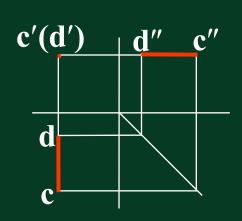


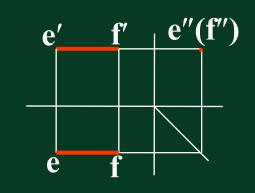
- 1、a"b"积聚成一点;
- 2、a'b' ⊥ OZ轴, ab ⊥ Yw轴, 且反映实长。



### 投影特性归纳为:







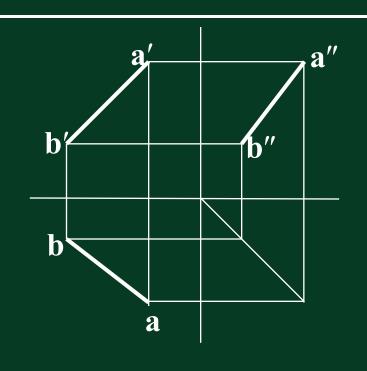
- 直线在其垂直的投影面上的投影积聚为一点。
- 其余两个投影反映线段实长,且垂直于相应的投影轴

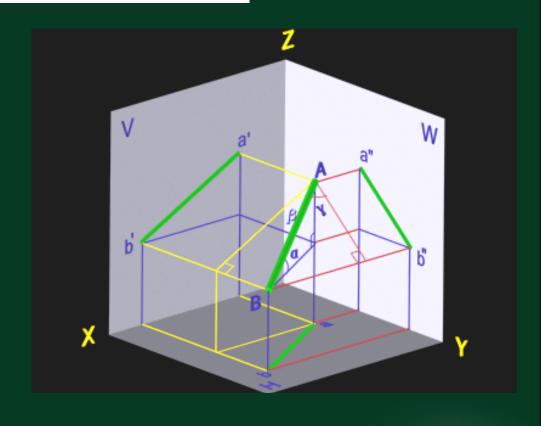




#### 多 海家莊然道大學

# (3) 一般位置直线

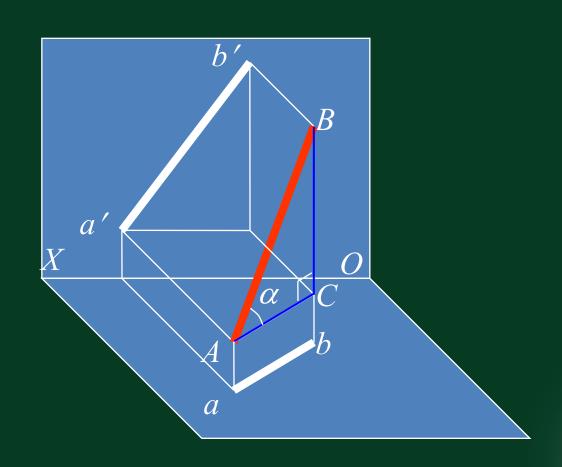




- 1、直线的三个投影均为小于实长的直线段;
- 2、直线的三个投影均不反映直线对投影面的倾角。

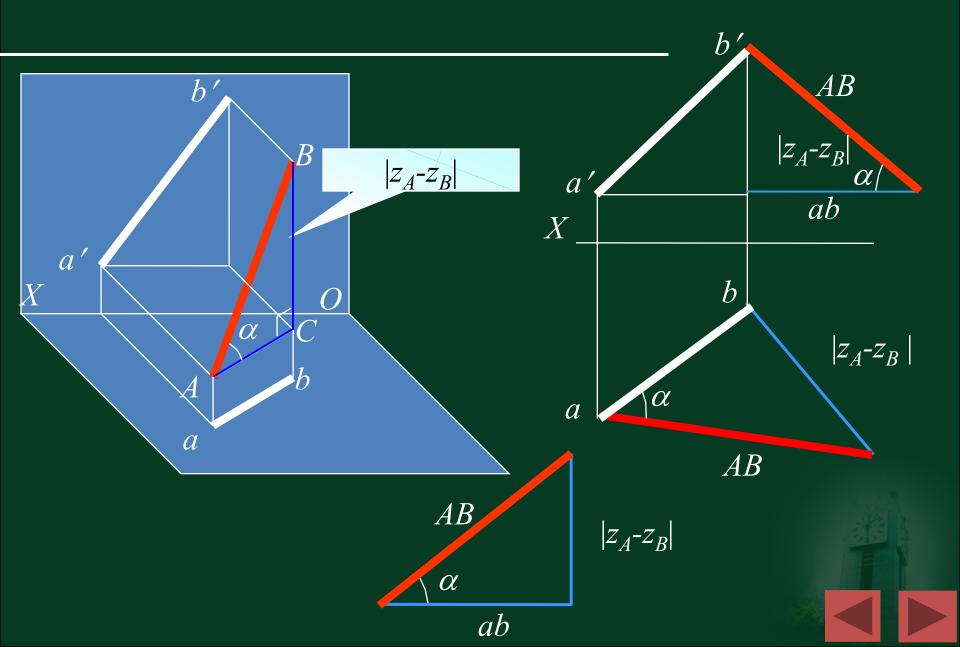


# 二、直线的实长和倾角



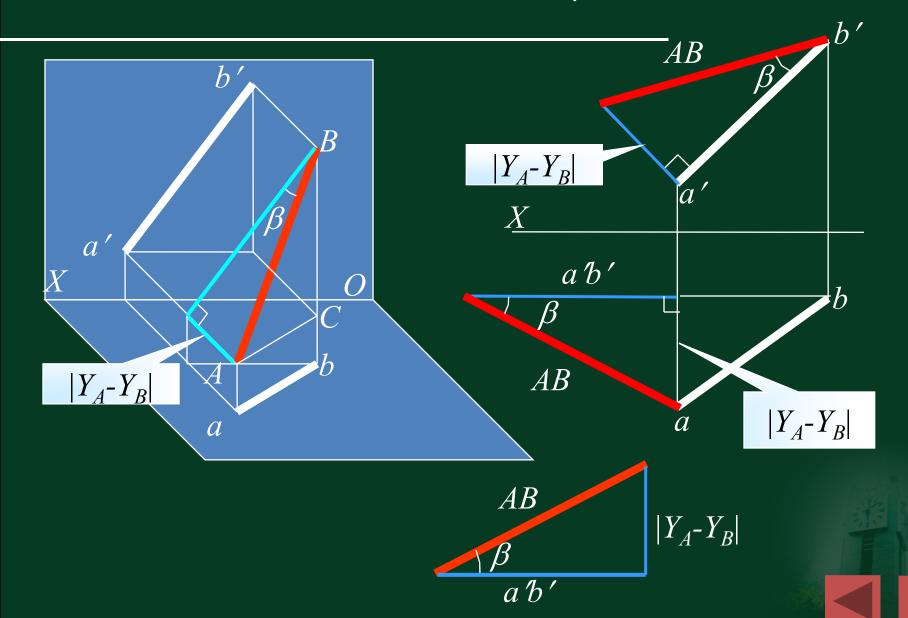


#### 1) 求直线的实长及对水平投影面的夹角α角



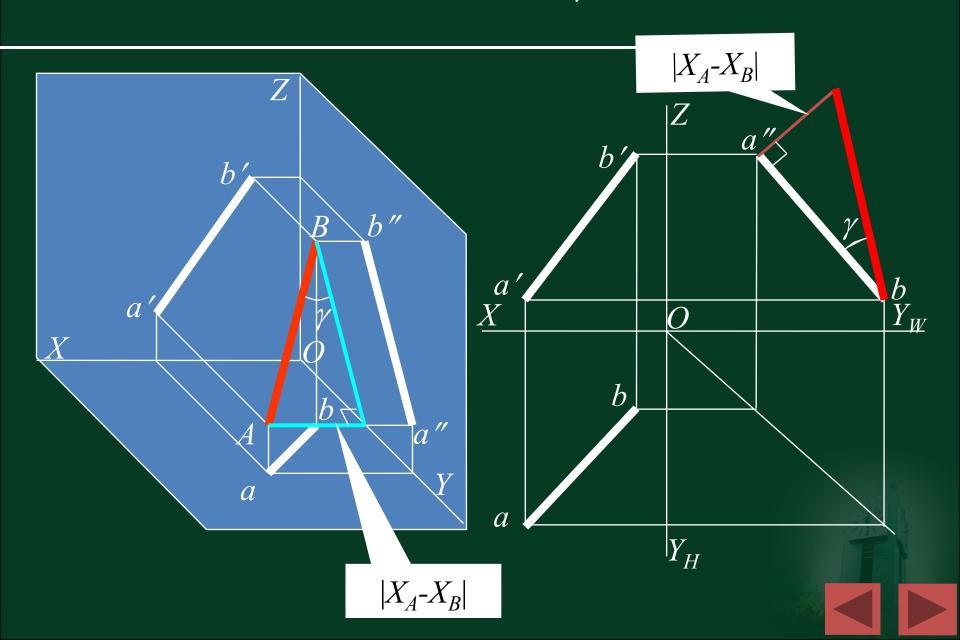


#### 2) 求直线的实长及对正面投影面的夹角β角



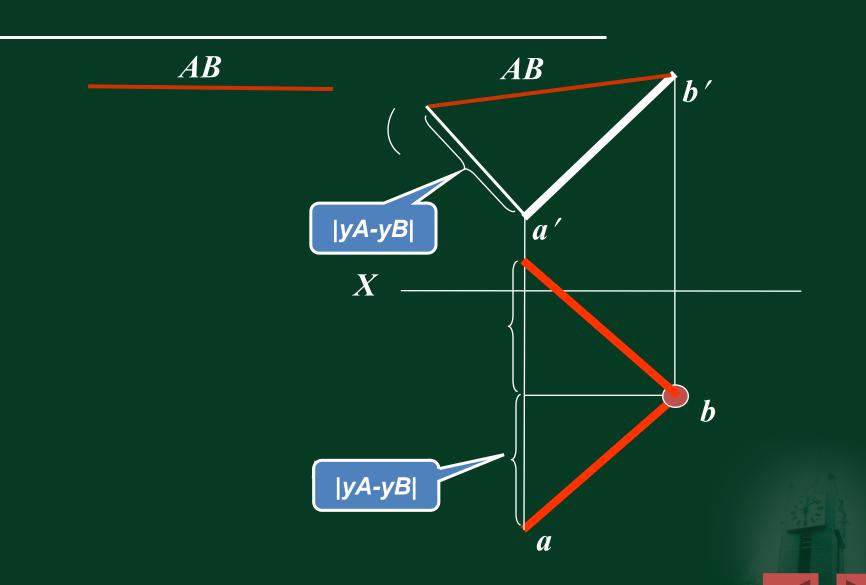


3) 求直线的实长及对侧面投影面的夹角γ角



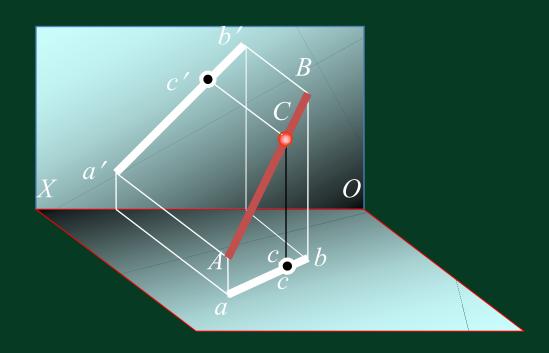


例题1 已知线段的实长AB,求它的水平投影。





# 三、直线上的点



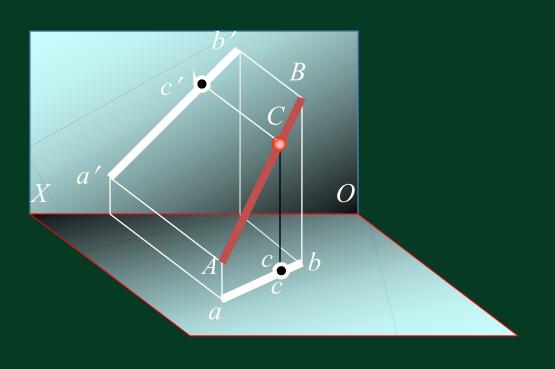


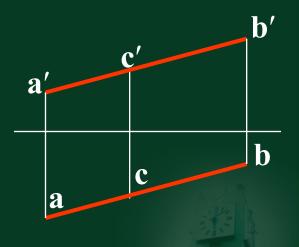


#### (一) 直线上的点的投影特性:

从属性: 若点在直线上,则点的各个投影必在直线的各同面投影上 定比性: 直线上的一点把直线分成两段,这两段长度之比等于其同 面投影的长度之比。即

 $A \ C: \ C \ B = a \ c : c \ b = a'c' : c'b' = a''c'' : c'' \ b''$ 





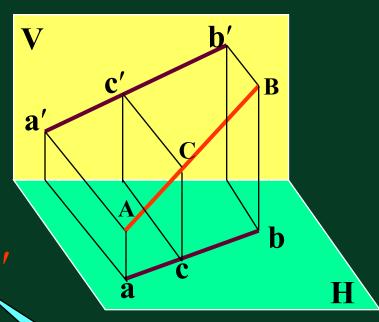


# (二) 点在直线上的判别方法

◆若点在直线上,则点的投影 必在直线的同名投影上。并 将线段的同名投影分割成与 空间相同的比例。即:

AC/CB=ac/cb=a'c'/c'b'

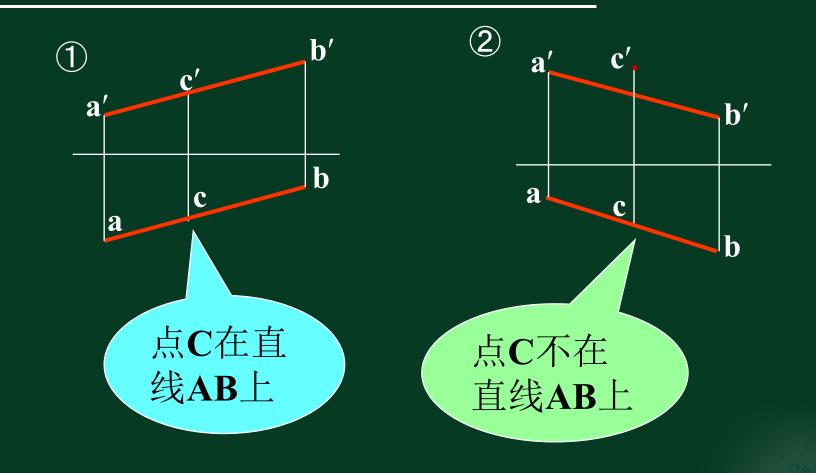
◆若点的投影有一个不在直线的同 名投影上,则该点必不在此直 线上。



定比性

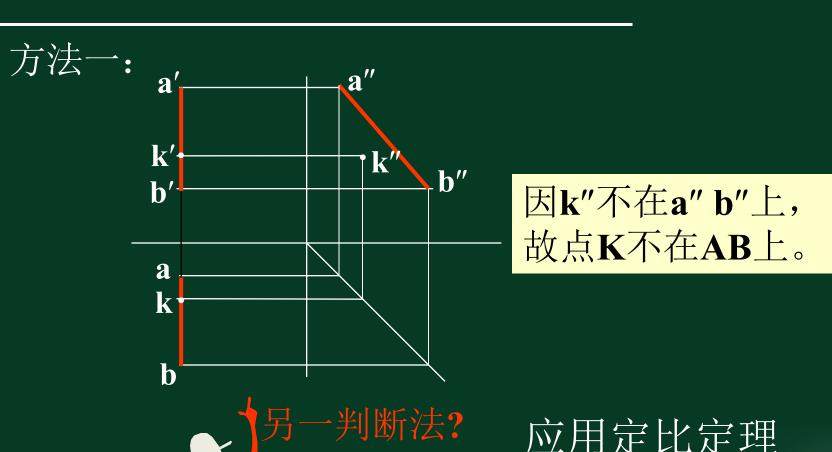


## 例3 判断点C是否在线段AB上。





#### 判断点K是否在直线AB上。 例4

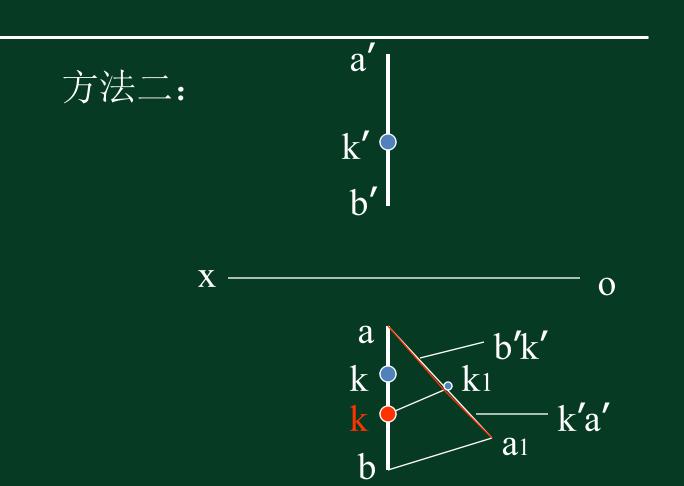








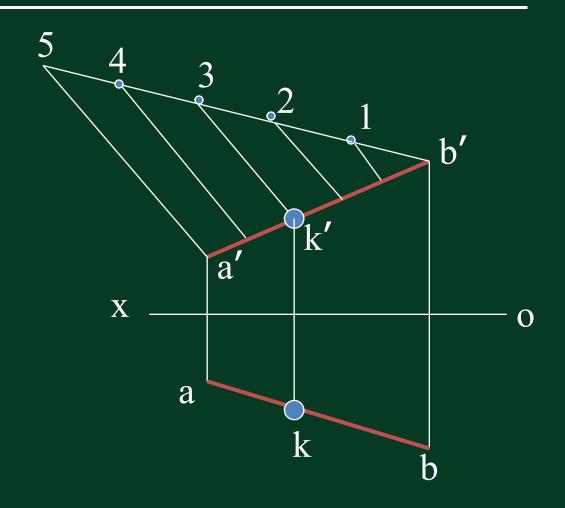
### 例4 判断点K是否在直线AB上。







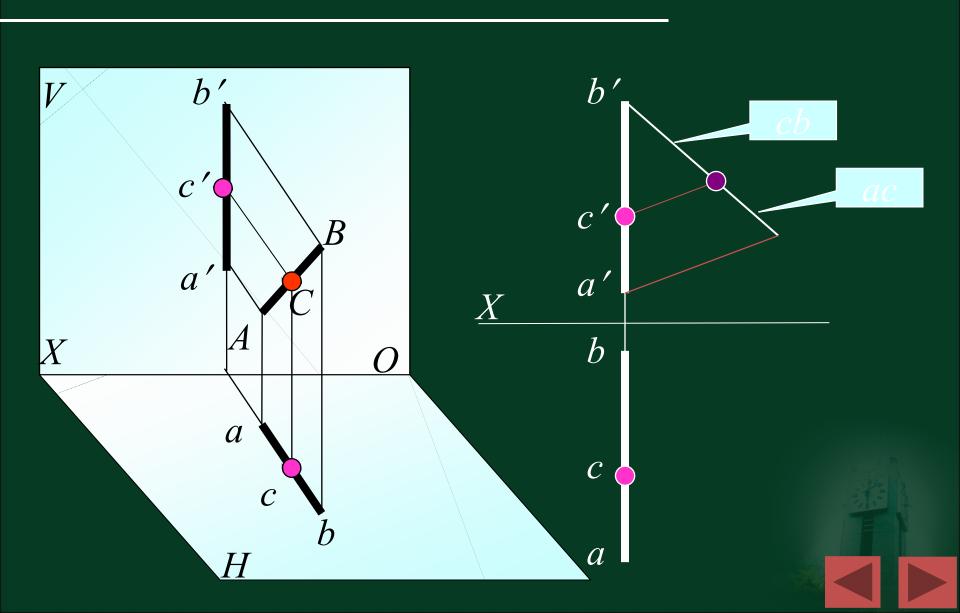
例5: 在直线AB上找一点C, 使AK: KB=2:3







例6 已知点C 在线段AB上,求点C 的正面投影。





## 四、两直线的相对位置

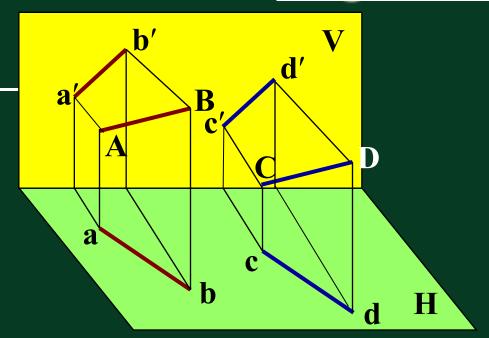
空间两直线的相对位置分为: 平行、相交、交叉、垂直。

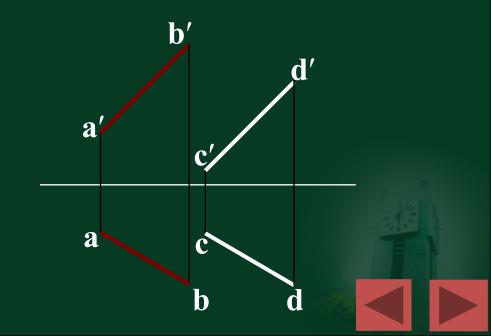




### 1. 两直线平行

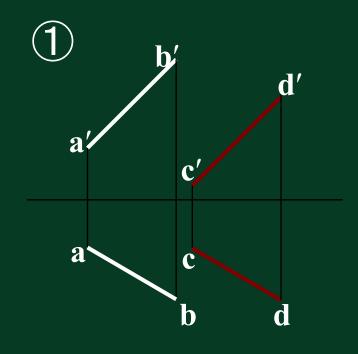
- 1、空间两直线平行, 则其同面投影必相互平 行。
- 2、空间两直线平行, 则其同面投影长度之比 =空间线段长度之比。







# 例1: 判断图中两条直线是否平行。



对于一般位置直线,

只要有两个同面投影互相 平行,空间两直线就平行

0





## 例2: 判断图中两条直线是否平行。

c' a' a''
b' b'' d''

c b
d a

对于特殊位置直线,

只有两个同面投影互相平 行,空间直线不一定平行

如何判断?

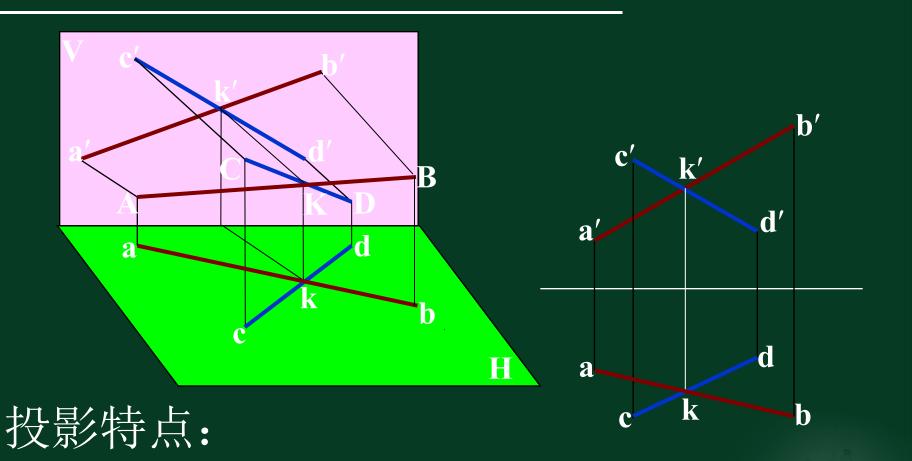
求出侧面投影

求出侧面投影后可知:

AB与CD不平行。



# 2. 两直线相交

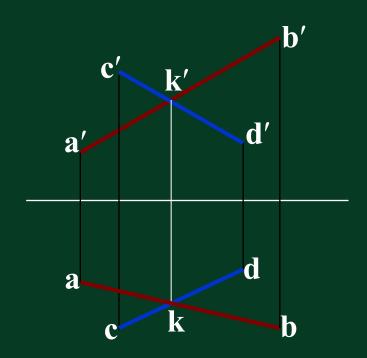


若空间两直线相交,则其同面投影必相交,且 交点的投影必符合空间一点的投影规律。



## 例1: 判断图中两条直线是否相交。

对于一般位置直线, 只要有两个投影符合相交 的投影特点,则空间两直 线就相交。

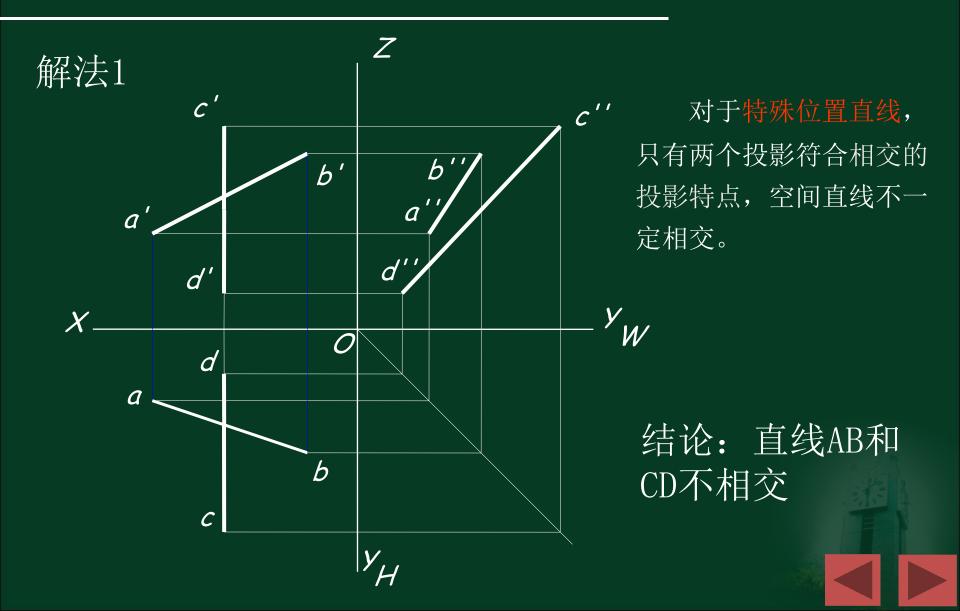


AB与CD相交



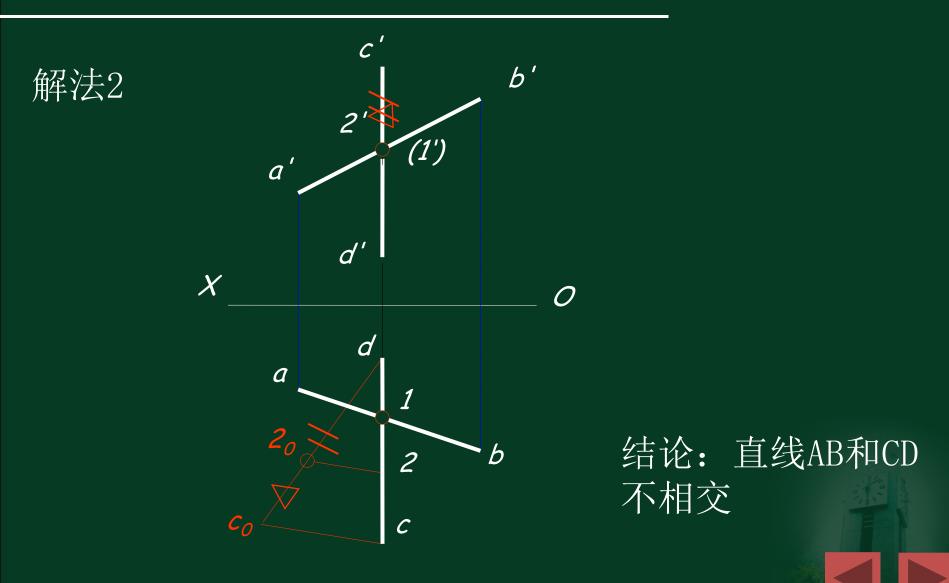


## 例2: 判断图中两条直线是否相交。



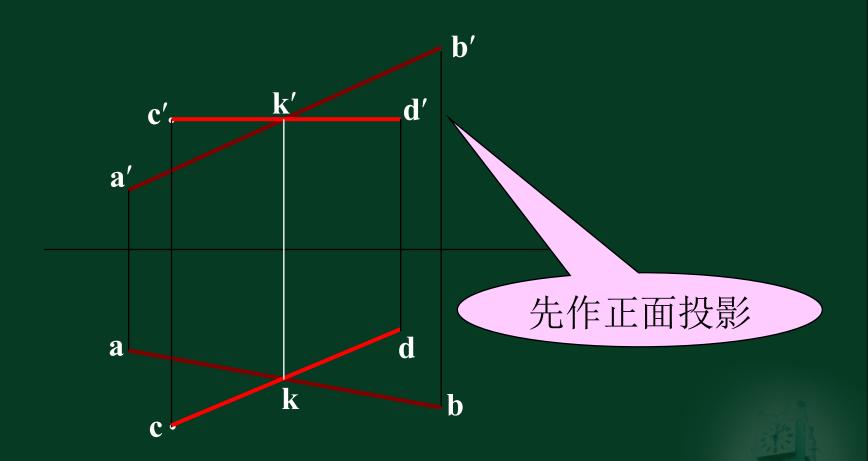


## 例2: 判断图中两条直线是否相交。



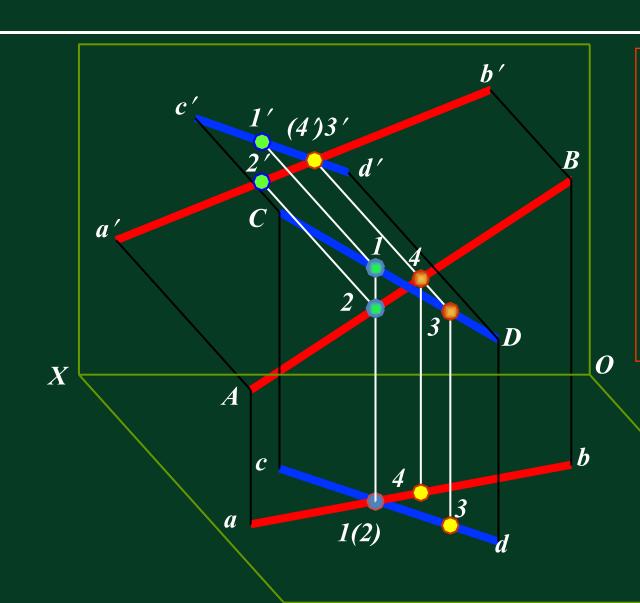


# 例3:过C点作水平线CD与AB相交。



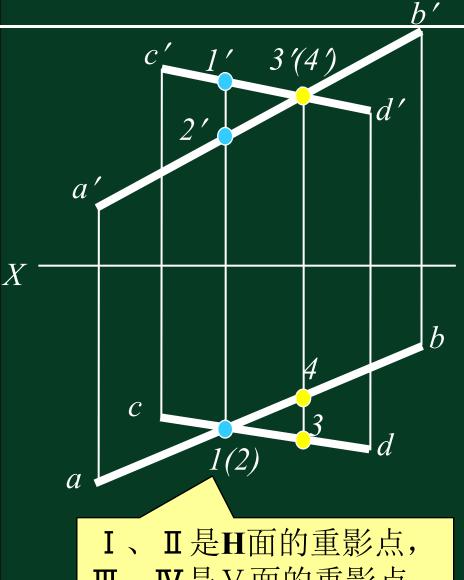


# 3. 两直线交叉



判断重影点的可 见性时,需要看重影 点在另一投影面上的 投影,坐标值大的点 投影可见,反之不可 见,不可见点的投影 加括号表示。

#### 两交叉直线的投影



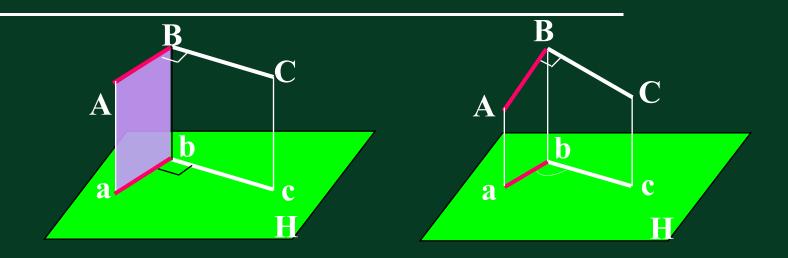
### 投影特性:

- 同面投影可能相交, 也可能不 相交,若相交则 "交点"不 符合空间一个点的投影规律
- "交点"是两直线上的一对 重影点的投影。

Ⅳ是V面的重影点。



## 4. 两直线垂直

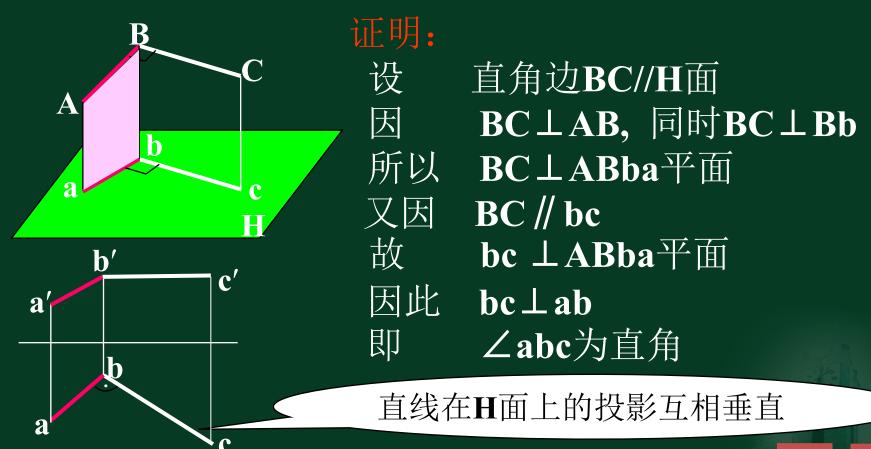


- 1、若两直线互相垂直,且两直线都平行于投影面,则它们在该投影面上的投影仍为垂直。
- 2、若两直线互相垂直,但两直线都不平行于投影面,则它们在该投影面上的投影不垂直。
- 3、若两直线互相垂直,其中一条平行于投影面,一条不平行于投影面,它们在该投影面上的投影是否垂直?



### 直角投影定理:

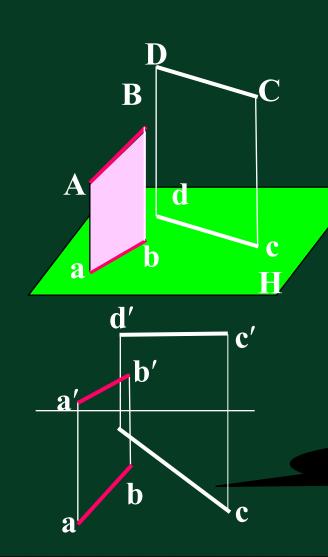
若两直线互相垂直且其中有一条平行于投影面,则它在 该投影面上的投影仍为直角。





### 直角投影定理的推广:

0



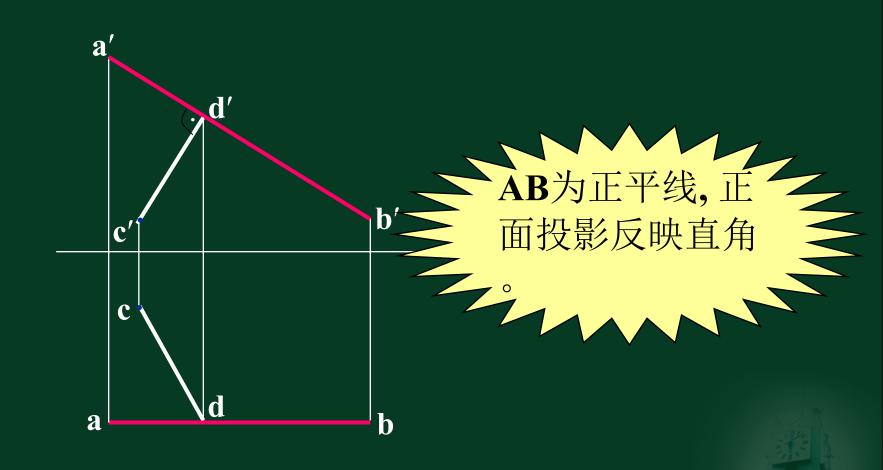
直角投影定理也使用于交叉垂直。

直角投影定理的逆定理也成立

直线在H面上的投影互相垂直

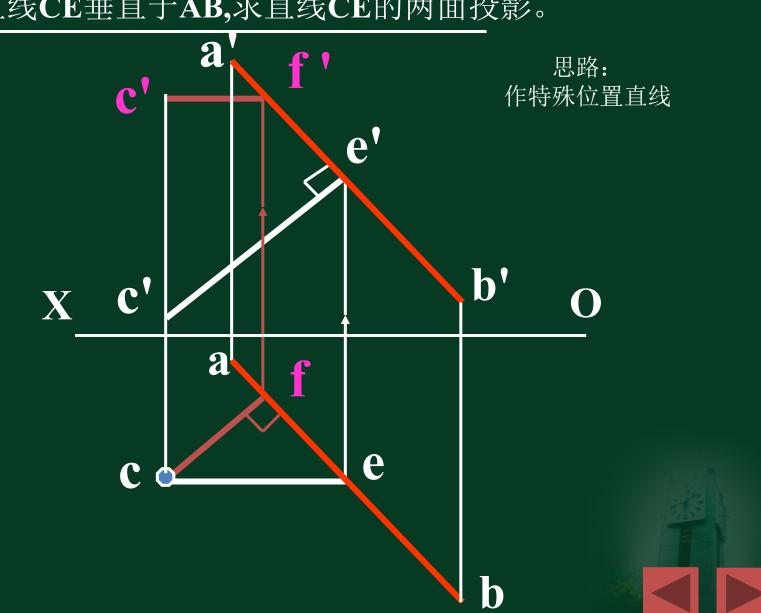


### 例:过C点作直线与AB垂直相交。



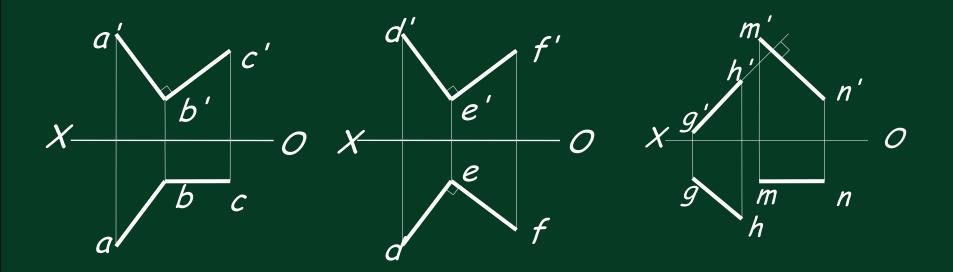


例:已知直线AB的两面投影和C点的水平投影,试过C点作一条直线CE垂直于AB,求直线CE的两面投影。





## 判断两直线是否垂直?



 $AB^{\perp}BC$ 

AB、BC不垂直

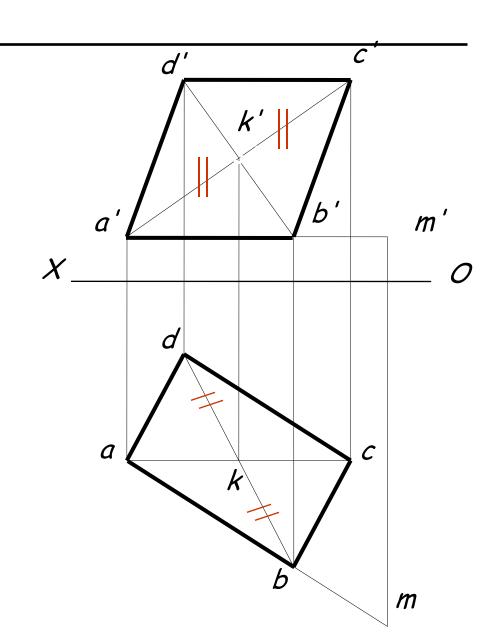
AB、BC交叉垂直



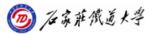
例:已知菱形ABCD的一条对角线AC为正平线,

◎ 石家在俄道大学

菱形的一边AB位于直线AM上。求该菱形的投影







## 小结:

- 掌握直线的投影及其投影特性
- 掌握直角三角形法求直线的倾角及实长
- 掌握直线上定点
- 掌握两直线的相对位置的判别

