



# 第8章 多媒体及网络编程

## 本章导读

主讲：胡畅霞



# 目录

- ◆ 1、本章概述
- ◆ 2、学习目标
- ◆ 3、重点难点
- ◆ 4、学习计划

VB  
程  
序  
设  
计

# 一、本章概述

- 随着多媒体技术和网络技术的发展，许多系统涉及到网络和多媒体系统的开发。本章主要介绍VB多媒体程序设计的方法、思路和VB网络编程技术。

VB  
程  
序  
设  
计

## 二、学习目标

- ◆ (1) 了解MMControl、MediaPlayer、ShockwaveFlash和Animation控件的使用方法；
- ◆ (2) 了解Winsock、InternetTransfer、WebBrowser控件的使用方法

VB  
程  
序  
设  
计



## 三、重点难点

- ◆ (1) 多媒体编程中常采用的控件及其使用；
- ◆ (2) 网络编程中常采用的控件及其使用

VB  
程序  
设计

## 四、学习计划

- ◆ 教材---视频---环境，大约需2小时
  - 8-1 MMControl控件（建议： 30分钟）
  - 8-2 WindowsMediaPlayer控件（建议： 30分钟）
  - 8-3 ShockWaveFlash控件（建议： 30分钟）
  - 8-4 WinSock控件（建议： 30分钟）

VB  
程  
序  
设  
计



- ◆ 本单元结束!
- ◆ 接下来将学习
- ◆ 8-1: MMControl 控件

