



石家庄铁道大学
SHIJIAZHUANG TIEDAO UNIVERSITY

网络精品课程

VB
程序
设计

第3章 VB语言基础

本章导读

主讲：韩立华



目录

- ◆ 1、本章概述
- ◆ 2、学习目标
- ◆ 3、重点难点
- ◆ 4、学习计划
- ◆ 5、案例引入

VB
程
序
设
计



一、本章概述

- ◆ Visual Basic是一个功能强大、使用方便、容易上手的工具，使用它编写应用程序，必须掌握它的语言，实际运用时才会得心应手。
- ◆ 本章主要介绍组成VB语言的基本元素，包括数据类型、变量和常量、运算符和表达式，代码编写规则等。
- ◆ 本章是后续代码编写的基础，相比前两章有一定难度，希望同学们在理解的基础上多做练习。

二、学习目标

- ◆ 了解VB的数据类型，能根据实际情况**合理的选择数据类型**；
- ◆ 掌握常量、**变量**的概念和定义方法；
- ◆ 理解各种**运算符**的表达方式、含义、**优先级**等，能够计算出表达式的值；
- ◆ 了解函数的特点，并能熟练使用常用的**内部函数**；
- ◆ 了解VB中**赋值、注释、暂停和结束语句**的书写方法；
- ◆ 掌握**数据输入输出**方法。

VB
程序
设计



三、重点难点

1. 本章重点

- (1) 变量的概念，赋值语句的使用；
- (2) 函数的调用方法；
- (3) MsgBox函数和MsgBox语句的格式和使用；
- (4) InputBox函数的格式和使用。

2. 本章难点

- (1) 表达式的运算顺序；
- (2) 赋值语句的使用；
- (3) MsgBox、InputBox的格式和使用方法。

四、学习计划

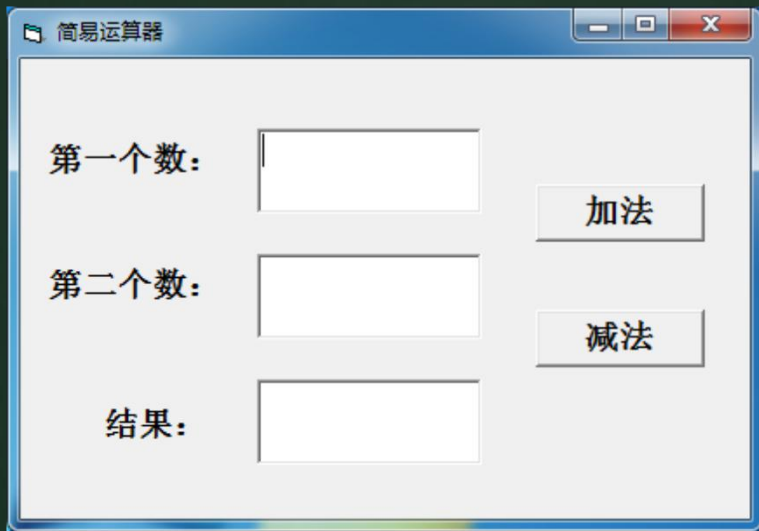
- 教材---视频---环境，大约需8小时
 - 3-1 基本数据类型（建议：40分钟）
 - 3-2 常量和变量（建议：1小时）
 - 3-3 运算符与表达式（建议：1小时）
 - 3-4 常用内部函数（建议：1小时）
 - 3-5 VB中的基本语句（建议：30分钟）
 - 3-6 数据输入输出（建议：1小时）
 - 3-7 程序举例（建议：1小时）
 - 3-8 总结与习题（建议：1小时）

VB
程
序
设
计



五、案例引入

- 【例3-1】做一个简易的运算器，如图：

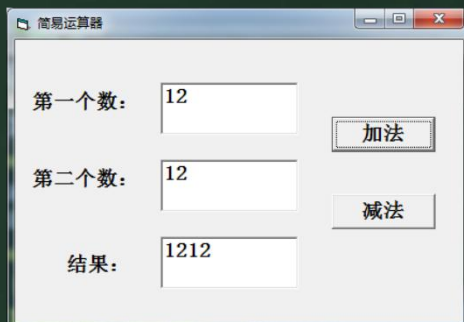
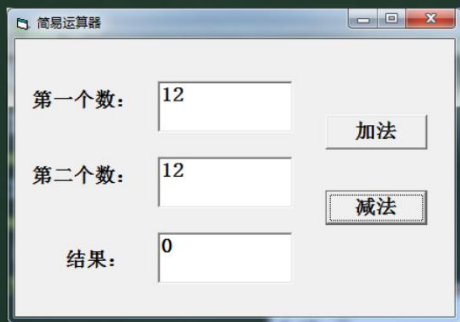


The screenshot shows a Windows-style application window titled "简易运算器" (Simple Calculator). The window contains three input fields and two buttons. The first input field is labeled "第一个数:" (First number:), the second is "第二个数:" (Second number:), and the third is "结果:" (Result:). To the right of the first two input fields are two buttons: "加法" (Addition) and "减法" (Subtraction).

VB
程序
设计


五、案例引入

- 【减法】按钮单击事件代码：
 $\text{Text3.Text} = \text{Text1.Text} - \text{Text2.Text}$
- 【加法】按钮单击事件代码：
 $\text{Text3.Text} = \text{Text1.Text} + \text{Text2.Text}$
- 但是，【减法】运算结果正确，【加法】却错误。
- 为什么？



五、案例引入

- 此外，在短短的语句中，如：“Text3.Text = Text1.Text - Text2.Text”中还包含了许多知识点：
 - ① “语句”在VB中如何识别？如何换行？
 - ② “=”的含义是什么？
 - ③ +、-是最基本的运算符，除了加减，像数学中的乘、除、乘方、求余数等数学符号在VB中如何表示？
 - ④ 有了运算符，我们就可以描述一个表达式，如本例的Text1.Text - Text2.Text、Text1.Text +Text2.Text等，表达式的结果如何确定？
 - ⑤

- 
- ◆ 想要回答这些问题，我们先来学习
 - ◆ 3-1：基本数据类型

本单元结束，谢谢！

