



石家莊鐵道大學
SHIJIAZHUANG TIEDAO UNIVERSITY

网络精品课程

VB程序设计

第二章 VB程序设计入门

常用控件1：窗体和标签

主讲：胡畅霞

目录



- 一、窗体
- 二、标签



1、窗体对象

- 窗体是用户与计算机交互的界面，是所有控件的**容器**。







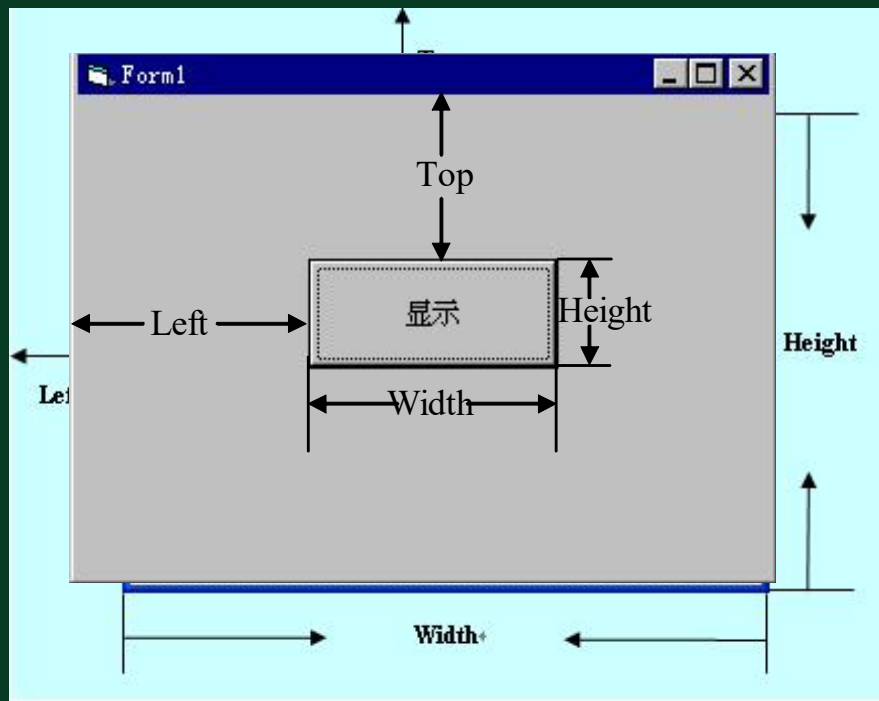
找找看，两个窗体
有什么不同？

2、窗体的常用属性

- 注：下面的属性大部分也适用于其他对象。

属性	说明
Name (名称)	所有对象都具有的属性；VB提供一个默认名称，用户可以修改。主要是在代码中使用。 只读属性。
Caption	控件上显示的内容。
Height、Width、Top、Left	控件的位置属性。 
Enabled	决定控件是否可用。属性值有true、false
Visible	决定控件是否可见。属性值有true、false
Font系列	设置字体外观。有FontName、FontSize、FontBold、FontItalic、FontUnderLine等。 

控件的位置属性



2、窗体的常用属性

属性	说明
ForeColor	窗体上打印文字的颜色。
BackColor	设置窗体的背景色。
BorderStyle	设置窗体的边框风格。
Icon (图标)	窗体最小化时的图标
ControlBox (控制框) 属性	窗体是否有控制菜单。True/false。只适用于窗体
Picture (图形) 属性	设置窗体的背景图片
MaxButton、MinButton	控制是否有最大、最小化按钮



RGB (数1, 数2, 数3)

颜色	红色值	绿色值	蓝色值
黑色	0	0	0
蓝色	0	0	255
绿色	0	255	0
青色	0	255	255
红色	255	0	0
洋红色	255	0	255
黄色	255	255	0
白色	255	255	255

Rgb(0,0,0)
&H000000



BorderStyle属性值

值	常量	定义
0	None	无边框，无法移动及改变大小
1	FixedSingle	单线边框，可移动但不可以改变窗口大小
2	Sizable	双线边框，可移动并可以改变窗体大小
3	FixedDouble	固定边框，不可以改变窗体大小
4	FixedToolWindow	有关闭按钮，不可以改变窗体大小
5	SizableToolWindow	有关闭按钮，可以改变窗体大小



3、窗体的主要事件

- Load: 窗体装入工作区时触发。（自动执行）
- Unload: 当从内存中卸载窗体时发生。（自动执行）
- Click: 单击窗体时触发；
- DbClick: 双击窗体时触发；
- Activate: 当窗体成为活动窗体时触发的事件
- Deactivate: 在另一个窗体变为活动窗口前触发

4、窗体的常用方法

- Show: 显示窗体
- Hide: 隐藏窗体, 但没有从内存中卸载
- Refresh: 对窗体进行刷新
- Print: 在窗体上显示内容
- Cls: 清除窗体上的内容
- Move: 窗体移动

5、例子

- 【例】 屏幕自适应窗体

窗体事件的名称均为Form_事件名

- Private Sub **Form_Load** ()

- **Me**. Top=0

Me代表当前窗体；
等同于Form1. Top=0

- Me. Left=0

- Me. Width=Screen. Width

- Me. Height=Screen. Height

- End Sub

目录



- 一、窗体
- 二、标签



1、标签对象

- 标签主要用来显示文本信息，不能输入信息



用户登录

帐号

密码

登录 重置 退出

2、常用属性

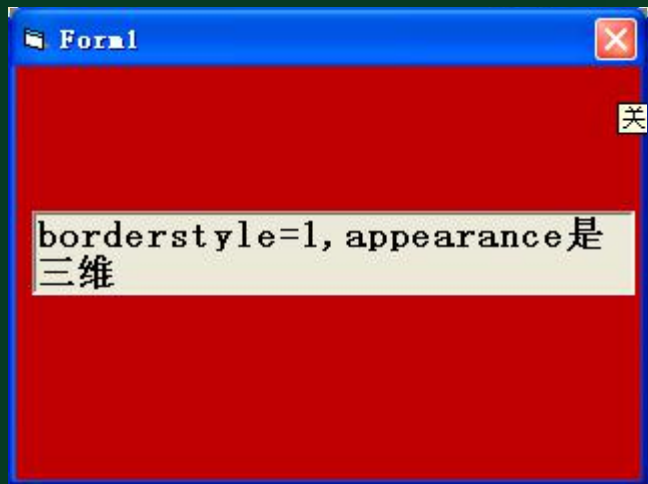
- Caption: 标签上显示的文本内容
- alignment: 标签中文本的对齐方式
 - 0: 左对齐; 1: 右对齐; 2: 居中
- Autosize: 标签是否根据内容自动调整大小
- Wordwrap: 标签中的文本在显示的时候是否能够自动换行

标签保持设计时的大小，一旦内容太长，标题会显示不全



2、常用属性

- Backstyle: 标签的背景模式
 - 0: 透明; 1: 把背景覆盖掉
- Borderstyle: 设置标签的边框样式
 - 0: 无边框; 1: 单线框



3、事件和方法

- 事件（很少用）：
 - Click
 - Dblclick
- 方法
 - Move: 移动标签的位置
 - Refresh: 刷新标签的内容

本单元小结



- 窗体和标签两个控件
- 从它们的常用属性、事件和方法入手进行学习

本单元结束!

