



石家莊鐵道大學
SHIJIAZHUANG TIEDAO UNIVERSITY

网络精品课程

VB程序设计

第二章 VB程序设计入门

面向对象程序设计入门

主讲：胡畅霞

方法

案例引入



案例分析



引出知识
点

案例

- 制作一个简单的登录界面。

一个窗体对象

两个标签对象

两个文本框对象

三个按钮对象



问题：如何将本案例中的VB窗体对象、标签对象、文本框对象、按钮对象设置在VB中，如何进行设置？

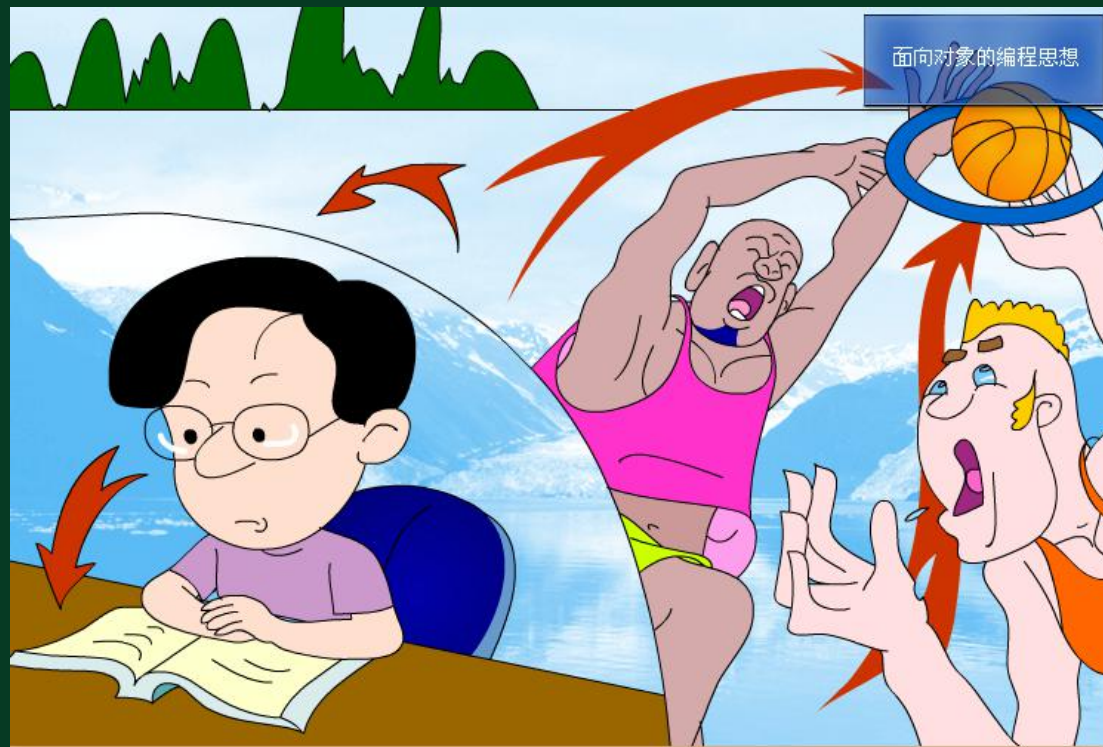
本节目录



- 一、面向对象的基本概念
- 二、对象的建立和编辑



1、对象和类



1、对象和类

- 对象是具有某些特定性质和行为的**实体**；
- 类是对象共同的性质和行为的描述，是一种**模板**；
- 对象则是类的**实例**。

球类

学生类



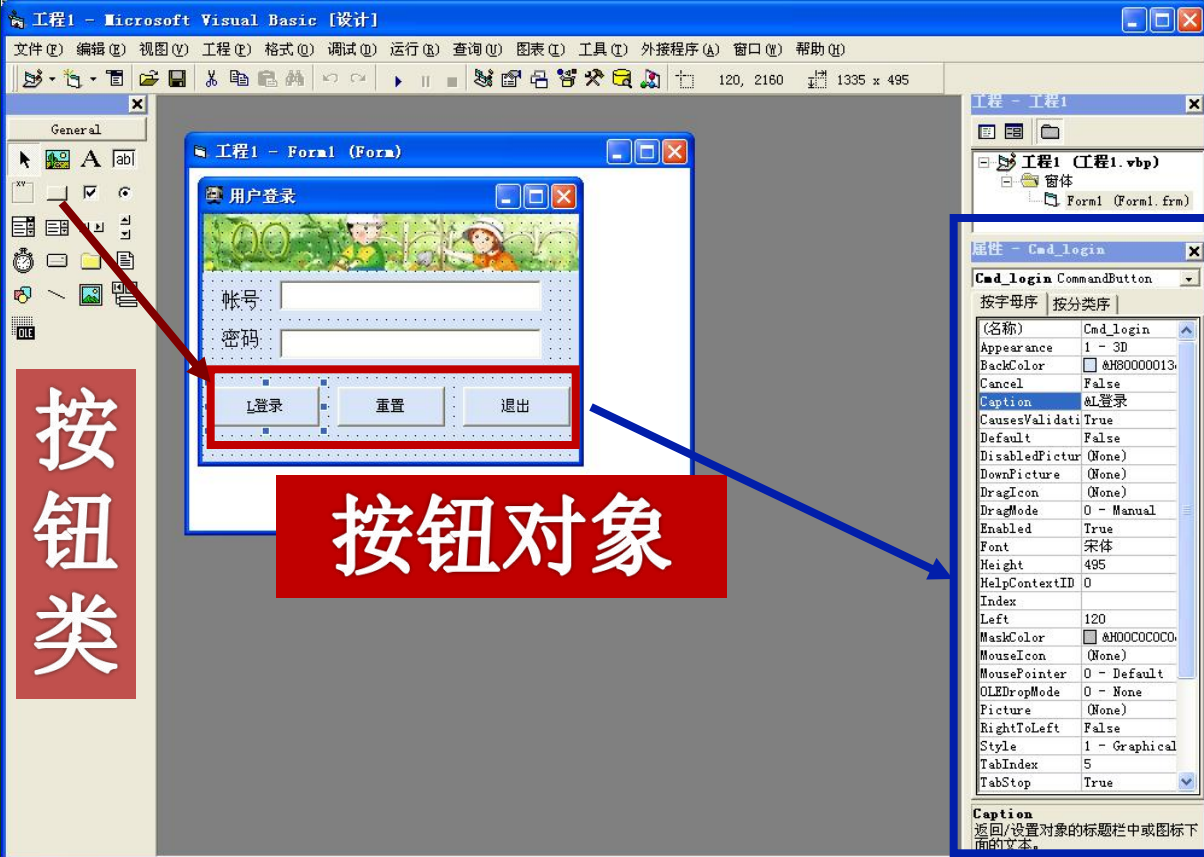
学生类的
一个对象

球类的
一个对象

学生类的
一个对象

学生类的
一个对象

1、对象和类



The screenshot shows the Microsoft Visual Basic IDE with a project named "工程1". The main window displays a form titled "用户登录" (User Login) with fields for "帐号" (Account) and "密码" (Password), and three buttons: "登录" (Login), "重置" (Reset), and "退出" (Exit). A red box highlights the buttons, and a red vertical banner on the left contains the text "按钮类" (Button Class). A blue box highlights the "Cmd_login" button in the Properties window, which shows various properties such as Name, Appearance, BackColor, Cancel, Caption, CausesValidat, Default, DisabledPictur, DownPicture, DragIcon, DragMode, Enabled, Font, Height, HelpContextID, Index, Left, MaskColor, MouseIcon, MousePointer, OLEDropMode, Picture, RightToLeft, Style, TabIndex, and TabStop. A blue banner at the bottom contains the text "按钮对象" (Button Object).

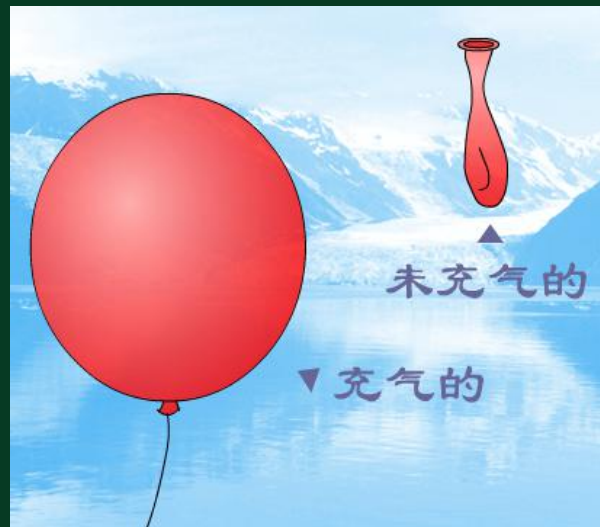
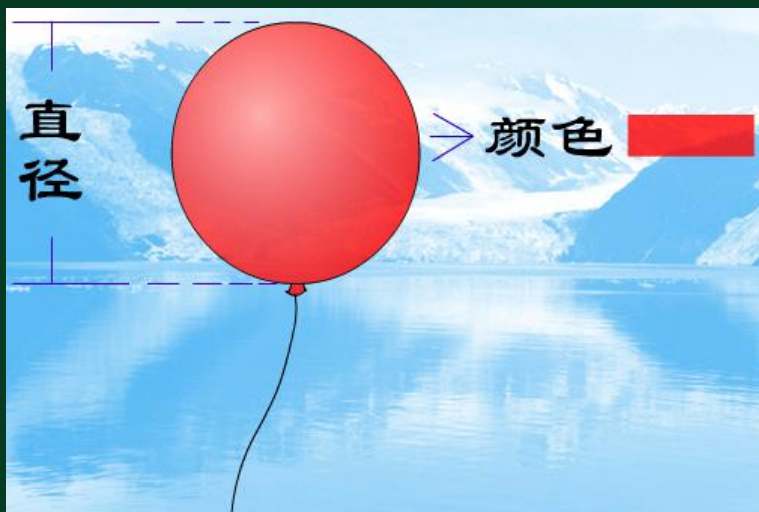
按钮类

按钮对象

名称	Cmd_login
Appearance	1 - 3D
BackColor	[@H80000013
Cancel	False
Caption	登录
CausesValidat	True
Default	False
DisabledPictur	(None)
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
Font	宋体
Height	495
HelpContextID	0
Index	
Left	120
MaskColor	[@H00000000
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
OLEDropMode	0 - None
Picture	(None)
RightToLeft	False
Style	1 - Graphical
TabIndex	5
TabStop	True

Caption
返回/设置对象的标题栏中或图标下面的文本。

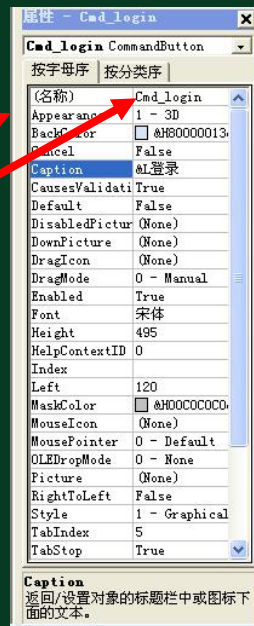
2、属性



对象某一方面的性质称为对象的属性。

2、属性

- 属性决定了对象的外观和操作。
- 属性设置方法：
 - 通过属性窗口设置（设计阶段）
 - 或：在程序代码中设置（运行阶段）
- 有些属性，比如“名称”属性，只能在设计阶段设置，称为只读属性。



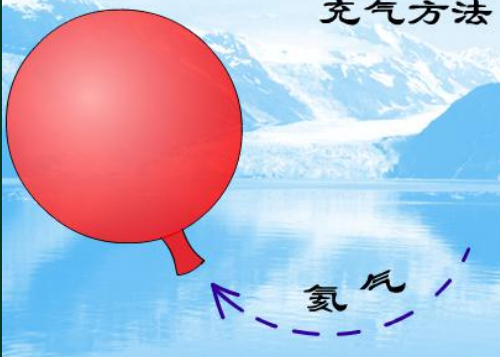
2、属性



格式：对象名称.属性名称=属性值

3、方法

充气方法



放气方法



上升方法



3、方法



对象名称.方法名称 [方法参数]

4、事件

- 事件是指VB预先定义的、能被对象识别的动作，如单击、双击、获得焦点、失去焦点等。
- 当程序执行时，某个事件被触发，应用程序对这个事件做出反应，实际上就是执行一段程序代码，这段程序代码就是一个事件过程。

4、事件

刺破它的事件响应是放气



```
Sub Balloon_Puncture()  
Balloon.Deflate  
Balloon.MakeNoise "Bang"  
Balloon.Inflated = False  
Balloon.Diameter = 1  
End Sub
```

- ' 刺穿气球事件的代码
- ' 调用放气方法
- ' 调用发声方法，发出Bang的一声
- ' 把充气属性设为未充气
- ' 把直径属性设为1

本节目录



- 一、面向对象的基本概念
- 二、对象的建立和编辑



1、对象的建立

- 单击
- 双击
- Ctrl+单击：可连续画某个控件，esc取消



2、对象的选定

- 单个对象的选定
- 多个对象的选定
 - 借助Ctrl键或Shift键
 - 或：区域法选择：拖动鼠标指针，将欲选定的对象包围在一个虚线框内即可。

3、对象的缩放

- 选定对象，把鼠标移到任何一个控制点上，待指针变成双向箭头时，拖动鼠标。
- 或：选定对象，按住**Shift**键，借助方向键，即可进行缩放

4、对象的移动

- 鼠标指向要移动的对象，按下左键并拖动鼠标，就能移动窗体上的控件。
- 或：选定对象，按下Ctrl键，借助方向键，即可进行移动

5、对象的删除与复制

- 删除：选中要删除的对象，按Del键
- 复制：复制粘贴命令



6、对象统一尺寸和对齐

- 方法：
 - “格式” 菜单 → “统一尺寸”
 - “格式” 菜单 → “对齐”



本节小结

- **理解**面向对象的基本概念
 - 对象和类、属性、事件、方法
- **掌握**对象的建立和编辑方法
 - 学习方法：去开发环境中多做练习

本单元结束!

