



## 第2章 VB程序设计入门

### 本章导读

主讲：胡畅霞



# 目录

- ◆ 1、本章概述
- ◆ 2、学习目标
- ◆ 3、重点难点
- ◆ 4、学习计划

VB  
程  
序  
设  
计



# 一、本章概述

- ◆ VB最主要的对象是窗体和控件。它们是编写应用程序的基础，也是VB作为可视化编程的重要工具。
- ◆ 本章首先以一个典型的登录界面为引例，抛出实现时要解决的几个问题；以解决问题为目的，引出了几个知识点：面向对象程序设计的基本概念；介绍了窗体、标签、文本框和命令按钮的常用属性、事件和方法。通过本章的学习，读者可以进行简单的应用程序设计。

VB  
程  
序  
设  
计

## 二、学习目标

- ◆ 理解面向对象程序设计的方法；
- ◆ 掌握窗体对象的常用属性、事件及其方法；
- ◆ 掌握文本框、标签和命令按钮控件的常用属性、事件和方法及其使用；
- ◆ 初步了解简单应用程序的界面设计。

VB  
程  
序  
设  
计

## 三、重点难点


- ◆ 1. 本章重点
  - ◆ (1) 窗体、文本框、标签、命令按钮控件的使用；
  - ◆ (2) 事件驱动的程序设计和工作过程。
- ◆ 2. 本章难点
  - ◆ (1) 对象的属性、事件、方法及其之间的区别和联系；
  - ◆ (2) 事件驱动的工作原理

VB  
程  
序  
设  
计

## 四、学习计划

- ◆ 教材---视频---环境，大约需3小时
  - 2-1 面向对象程序设计基本概念（30分钟）
  - 2-2 窗体和标签（30分钟）
  - 2-3 文本框和按钮（1小时）
  - 2-4 程序案例（1小时）

VB  
程  
序  
设  
计

- 
- 
- ◆ 接下来将学习
  - ◆ 2-1：面向对象程序设计基本概念